

SISTEM TEMPAHAN PAKAIAN FESYEN BERCETAK

(E-VOGUE)

MUHAMMAD AIMAN BIN KHAIRUL ANUAR
DR. AZRULHIZAM SHAPI'I

Fakulti Teknologi & Sains Maklumat, Universiti Kebangsaan Malaysia

ABSTRAK

Sistem Tempahan Pakaian Fesyen Bercetak (E-Vogue) merupakan sistem berdasarkan Web yang diberi nama "E-Vogue" dan tujuan utama sistem ini dibangunkan adalah untuk memberikan kemudahan kepada pelanggan untuk menempah pakaian Fesyen bercetak (Hoodies, Jersi, Topi, T-shirt dan lain-lain) secara dalam talian. Di samping menghubungkan Usahawan percetakan pakaian dengan pelanggan dari seluruh Malaysia yang ingin mencetak pakaian bagi tujuan harian mereka. Sistem ini, menggantikan sistem tempahan secara manual kerana pentadbir sistem boleh menerima tempahan, mengemaskini maklumat produk, dan menyemak maklumat dan tempahan daripada pelanggan. Manakala bagi pelanggan pula, sistem ini juga menyediakan fungsi untuk membuat reka bentuk penyesuaian sendiri atau contoh reka bentuk sedia ada sendiri oleh pengguna. Pelanggan juga boleh menyemak status tempahan baju bercetak mereka melalui sistem E-Vogue ini untuk mengatahui progres tempahan baju oleh pelanggan.

1. PENGENALAN

Perkembangan teknologi maklumat dan komunikasi khasnya telah banyak menyumbang dalam kemajuan bidang perniagaan. Kini, Internet yang utama adalah sebagai satu platform kepada entiti perniagaan untuk menjalankan aktiviti perniagaan tanpa halangan kos, masa dan tempat. Internet menawarkan banyak kemudahan tambahan kepada perniagaan biasa. Bahkan dalam situasi pandemic COVID-19 kini, perniagaan secara atas talian sangat diperlukan masa kini. Dalam semua perniagaan, keperluan terhadap teknologi yang mampu memudahkan aktiviti perniagaan adalah penting. Pembaharuan yang dapat diberi Internet telah banyak mengubah dan seterusnya mewujudkan model perniagaan menjadikan kebaikan-kebaikan Internet sebagai aset terpenting dalam membantu kejayaan sesbuah perniagaan. Selain daripada itu, Internet turut menawarkan pelbagai peluang dan dua nilai tambah kepada perniagaan yang boleh memberi pulangan yang lumayan jika diuruskan dengan baik. Dari satu sudut, Internet menawarkan pasaran yang terbuka luas kepada entiti perniagaan atau sesiapa sahaja yang mempunyai produk dan perkhidmatan yang boleh ditawarkan kepada pengguna Internet diseluruh dunia

Sistem Tempahan Pakaian Fesyen Bercetak (E-Vogue) merupakan satu sistem perniagaan yang diberi nama "E-Vogue". Sistem ini dicipta bertujuan untuk memberi kemudahan kepada pelanggan yang ingin mendapatkan perkhidmatan mencetak Hoodies, Jersi, Topi, T-shirt dan lain-lain sama ada dengan memilih reka bentuk yang telah disediakan oleh E-Vogue itu sendiri atau pelanggan tersebut boleh menggunakan reka bentuk mereka sendiri dengan cara memuatnaik gambar reka bentuk baju yang mereka inginkan di dalam laman sesawang E-Vogue tersebut.

Bukan itu sahaja, Sistem E-Vogue ini menyediakan satu antara muka untuk pelanggan yang baru untuk membuat pendaftaran dan log masuk bagi pelanggan yang telah membuat

pendaftaran pada mulanya dan sistem ini diuruskan oleh seorang pentadbir system yang diberikan kebenaran untuk melakukan beberapa proses seperti Log Masuk, Kemaskini data laman sesawang E-Vogue, Semak maklumat pelanggan, Terima tempahan pelanggan, Kemaskini maklumat pelanggan serta pentadbir sistem dan mengemaskini status tempahan.

2.PENYATAAN MASALAH

Kebanyakan perniagaan di Malaysia masih lagi kurang menggunakan teknologi maklumat dan komunikasi (TMK) dalam operasi perniagaan mereka apatah lagi menggunakan teknologi E-dagang sebagai salah satu cabang pasaran bagi perniagaan mereka. Masih banyak perniagaan sama ada berdasarkan produk serta perkhidmatan masih dilakukan secara manual. Antara kelemahan perniagaan biasa adalah pada peringkat awal membina perniagaan, Lazimnya untuk bermula, seseorang memerlukan premis misalnya kedai atau tapak perniagaan untuk perniagaannya beroperasi dan sebagai tempat untuk bertemu pelanggan. Peniaga juga perlu memberi gaji pekerja, membeli perkakasan dan kelengkapan bersesuai dengan jenis perniagaan yang mereka jalankan. Keadaan ini bukan lagi satu perkara yang mustahak bagi perniagaan Internet. Tiada halangan modal dalam perniagaan Internet. Pemilik bebas untuk menentukan perniagaan mengikut keupayaan sendiri. Prinsip utama perniagaan Internet adalah meminimumkan keperluan untuk memulakan perniagaan dengan sebaik mungkin. Perkara asas yang perlu oleh perniagaan Internet adalah sebuah laman sesawang yang menerangkan tentang perniagaan mereka, komputer, sambungan Internet jalur lebar dan diurus oleh bilangan pekerja yang minima.

Selain itu, bagi pelanggan yang kurang pasti atau tidak tahu dimana untuk mendapatkan maklumat perkhidmatan dan cara berurusan pasti akan mengalami kesusahan mendapatkan perkhidmatan mencetak baju. Misalnya, pelanggan yang ingin membuat tempahan perlu mencari kedai cetakan baju itu sendiri. Bukan itu sahaja, jika perkhidmatan sebegini dilakukan secara manual, segalanya menjadi terhad tambahan pelanggan perlu membayar deposit untuk baju yang ditempah atau membuat bayaran untuk baju tersebut secara tunai kepada pihak peniaga. Hal ini juga boleh menimbulkan masalah dimana ada sesetengah pelanggan tidak suka membuat bayaran secara tunai atau pelanggan tidak percaya terhadap peniaga itu.

Tambahan pula, jika perkhidmatan secara dalam talian seperti Sistem tempahan pakaian fesyen bercetak (E-Vogue) ini tidak disediakan, pelanggan boleh menghadapi kesukaran dalam berurusan dengan pihak peniaga contohnya berurusan untuk mendapatkan status berkaitan baju tempahan mereka. Sebelum ini, pelanggan yang ingin berurusan dengan pihak peniaga hanya boleh berkomunikasi melalui pesanan ringkas (SMS), Whatsapp, melalui panggilan telefon atau perlu terus ke kedai tersebut dimana melalui cara ini secara tidak langsung akan membazirkan kos dan juga masa. Komunikasi antara pelanggan dan peniaga tersebut juga agak terbatas oleh kerana kadang-kala peniaga itu sendiri tidak memberikan kerjasama dengan sebaiknya seperti tidak memberi tindak balas serta menjawab panggilan telefon dengan segera. Akhir sekali, berkenaan pengurusan operasi perniagaan iaitu secara manual. Pemantauan dan kaedah merekod pelanggan yang berkehendakan perkhidmatan didalam buku pesanan tidak begitu konsisten dan tidak sistematik serta kadangkala akan terlepas pandang yang boleh menyebabkan perniagaan berpotensi untuk kehilangan pelanggan serta kepercayaannya.

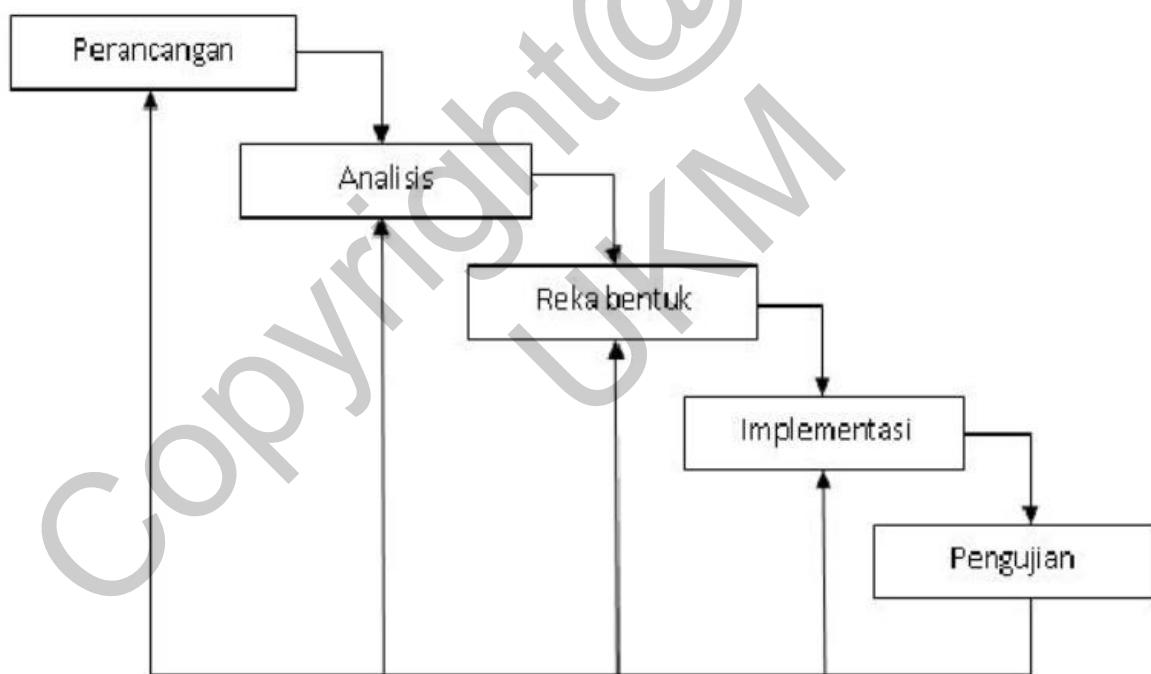
3. OBJEKTIF KAJIAN

Objektif bagi pelaksanaan projek ini adalah seperti yang berikut:-

- 1) Membangunkan sistem menempah baju bercetak mengikut rekabentuk yang menarik yang disediakan atau memuat naik rekaan sendiri oleh pengguna.
- 2) Membangunkan sistem yang boleh menghubungkan peniaga-peniaga percetakan pakaian dengan pelanggan serata Malaysia ke arah digitalisasi E-dagang pada era COVID-19 kini.
- 3) Menguji sistem dengan menggunakan kaedah penilaian yang sesuai sama ada dari segi analisis teknikal sistem atau mendapatkan maklumbalas daripada pengguna, Sistem Pesanan tempahan, Sistem Jualan pakaian dan Sistem Kawalan stok pakaian yang akan menggunakan teknik pengolahan data dengan pemprosesan kelompok.

4. METOD KAJIAN

Metodologi merupakan satu pendekatan atau garis panduan yang digunakan untuk membantu menyelesaikan masalah. Ianya terdiri daripada penerangan yang mendalam berkenaan kaedad-kaedad ayng dijalankan untuk menyelesaikan sesuatu masalah. Pemilihan metodologi merupakan satu perkara penting dalam pembangunan sesuatu projek supaya dapat memastikan projek dapat dapat dibangunkan mengikut kaedah yang teratur dan sistematik. Metodologi yang sesuai penting untuk membangunkan sistem kerana metodologi yang dipilih terlibat secara tidak lansung dalam penggunaan masa, kos dan sumber.



Rajah 4.1 : Model Air Terjun

Metodologi yang digunakan bagi membangunkan sistem tempahan pakaian fesyen bercetak (E-Vogue) adalah model Air Terjun (Waterfall Model). Metodologi ini dipilih kerena aktiviti yang dilalakukan untuk membangunkan projek ini adalah mengikut turutan. Metodologi ini terdiri daripada 5 fasa iaitu fasa perancangan, fasa analisis, fasa reka bentuk, fasa implementasi, dan fasa pengujian. Pemilihan model ini dilakukan adalah kerana fasa-fasa adalah berjujukan dimana output fasa pertama mengalir ke fasa kedua dan seterusnya linear. Selain itu, air terjun juga mudah dipantau kemajuannya.

i) **Fasa Perancangan**

Fasa perancangan projek ini adalah fasa pertama yang dilakukan mengikut model air terjun. Fasa ini melibatkan proses pengenalpastian masalah, objektif, persoalan kajian, dan menentukan skop. Langkah seterusnya adalah sorotan susastera yang melibatkan pengumpulan, pencarian dan pembacaan jurnal dan kajian bagi mencetus idea dan inspirasi. Dengan adanya perancangan projek, pendekatan pembangunan, faedah dan juga anggaran kos dalam sesebuah projek dikenalpasti.

ii) **Fasa Analisis**

Fasa ini kebiasaannya merupakan fasa bagi pembangun perisian membincangkan keperluan yang telah dimuktamadkan oleh pengguna dan telah ditentukan aliran kerjanya, penyesuaian dengan data yang diperlukan serta memastikan setiap kehendak pengguna diambil kira. Analisis terhadap sistem adalah sangat penting bagi mengetahui kelemahan-kelemahan yang dihadapi oleh sistem semasa. Sistem sedia ada yang telah dikaji dijadikan sebagai rujukan bagi memudahkan maklumat yang dikumpul dianalisis. Tujuan

mengkaji sistem ini adalah untuk membangunkan sebuah sistem yang dapat memenuhi keperluan dan kehendak pengguna.

iii) Fasa Rekabentuk

Di dalam fasa reka bentuk, tindakan yang diambil selalunya melibatkan rupa bentuk perisian tersebut. Fasa ini juga merupakan fasa yang penting dalam keseluruhan projek. Ia juga melihat kepada struktur perisian tersebut dan fungsi yang disediakan. Dalam fasa ini juga, E-Vogue dapat mengenalpasti bagaimana sistem ini beroperasi dan akan memastikan hasil reka bentuknya berkualiti dan mematuhi kehendak pengguna.

iv) Fasa Implementasi

Dalam fasa ini, E-Vogue dibangunkan dan diuji sama ada ia dapat berfungsi seperti mana yang direka bentukkan. Fasa ini dijalankan bertujuan mengenalpasti bahawa sistem yang dibangunkan bebas daripada sebarang kesalahan. Ia juga digunakan untuk membangunkan sistem yang sesuai dengan persekitaran, pembangunan dan perkakasan. Dalam fasa ini juga, Implementasi merupakan proses di mana reka bentuk sistem diterjemahkan kepada kod menggunakan pengaturcaraan PHP dengan dibantu pangkalan data MySQL. Selain itu, perkakasan dan perisian yang diguna untuk membangunkan projek juga haruslah dipilih dengan teliti. Hal ini adalah kerana perkakasan dan perisian yang baik berfungsi dengan lancar serta menyokong pembangunan sistem tempahan baju bercetak berdasarkan web. Senarai spesifikasi keperluan perkakasan perisian yang dicadang untuk menghasil sistem E-Vogue adalah seperti berikut :-

Jenis Perkakasan	Spesifikasi
Pemprosesan	Intel ® Core™ i3-4030U CPU @ 1.90GHz
Ingatan Capaian Rawak (RAM)	4.00GB
Sistem Pengoperasian	Windows 8.1
Peranti Lain	Papan Kekunci, Tetikus, Cakera Keras
Jenis Perkakasan	Spesifikasi
Perisian Pembangunan	Sublime, Apache, Xampp
Perisian Pangkalan Data	MySQL
Enjin Carian	Google Chrome

Rajah 4.2 : Senarai spesifikasi keperluan perkakasan perisian

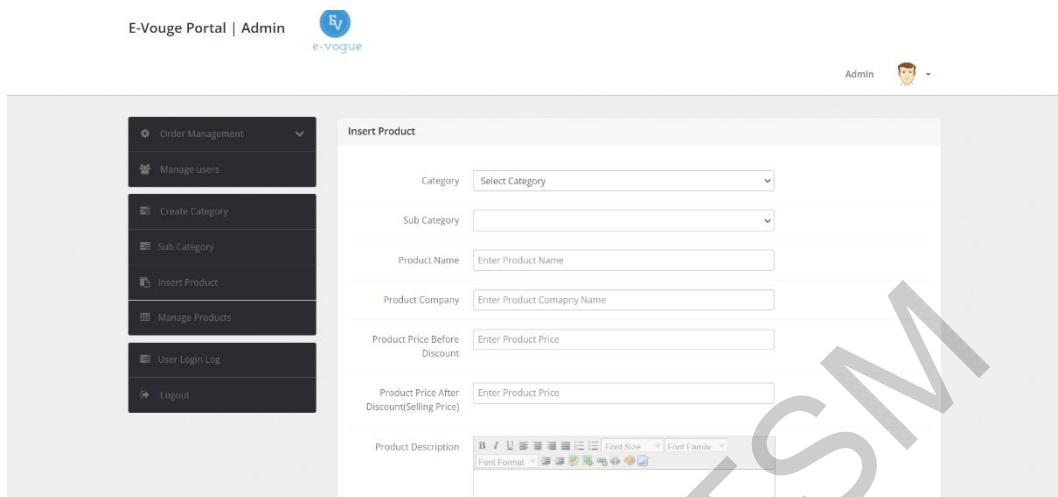
v) Fasa Pengujian

Fasa pengujian ini bertujuan menguji keupayaan sistem dalam memenuhi pengguna. Segala fungsi yang telah dibina pada sistem ini diuji bagi memastikan ia dapat mengendalikan proses input dan output dengan berkesan. Sekiranya gagal mencapai objektif projek, penyelarasan perlu dijalankan atau mengimbang kemabli fasa analisis bagi membuat penambahbaikan kajian yang mendalam.

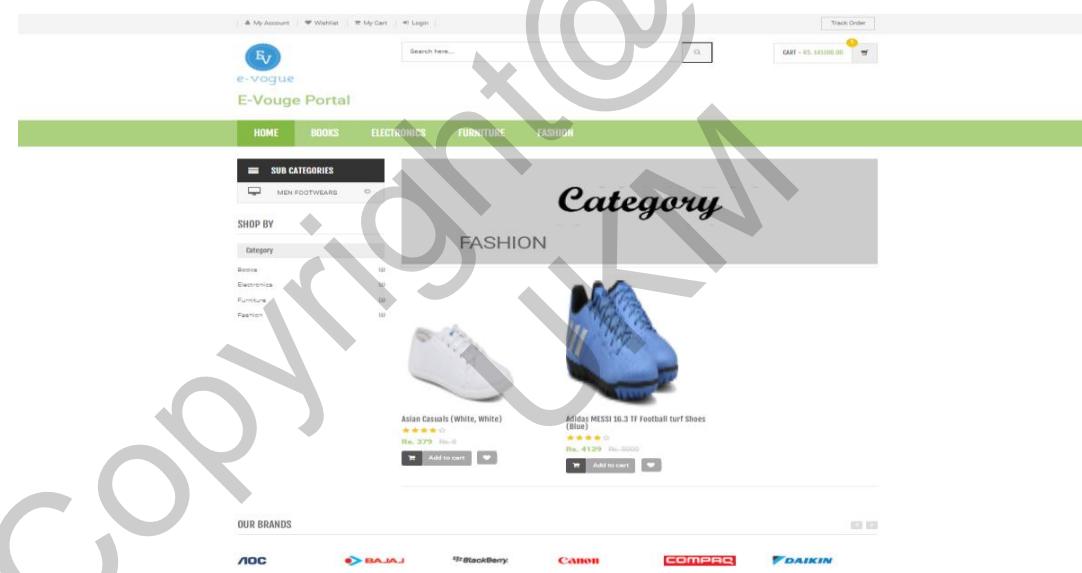
5. HASIL KAJIAN

Dalam bab ini akan menerangkan serba sedikit berkenaan proses pembangunan dalam sepanjang tempoh menghasilkan Sistem Tempahan Pakaian Bercetak (E-Vouge) . Di dalam bab ini, perkara-perkara seperti teknologi yang dipilih, kod-kod kritikal dan beberapa modul, komponen, perpustakaan dan pangkalan data yang penting akan diperincikan. Antara muka pengguna (*front-end dan back-end*) perisian/sistem/teknologi akan diletakkan juga untuk membantu pembaca menggambarkan proses pembangunan dengan lebih baik. Keseluruhan sistem E-Vouge ini dapat dibahagikan kepada dua iaitu paparan untuk pengguna(Pelanggan) dan *admin*. Bab ini merupakan kesinambungan dari dokumen D4 yang telah disiapkan pada semester lalu dan sebahagian maklumat yang terdapat disini telah diambil dari dokumen D4. Perkara-perkara yang disebutkan di dalam bab ini seperti senibina

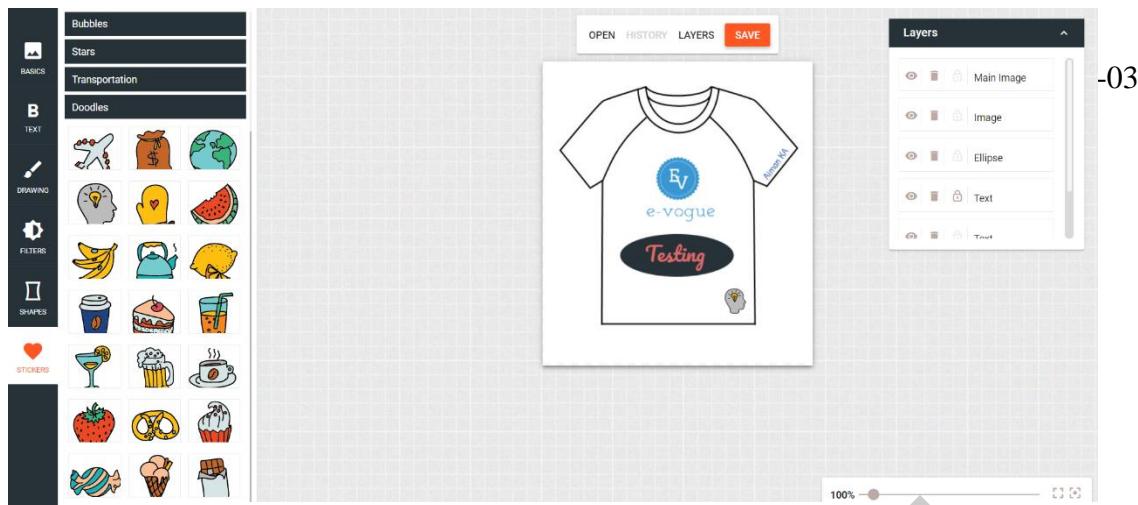
Skop laman web “E-Vouge” ini merupakan sistem yang berasaskan konsep “Air Terjun” iaitu konsep yang mudah difahami kerana fasanya yang terus kedepan. Setiap fasa-fasa “Air Terjun” perlu dilalui mengikut turutan tanpa sebarang langkuan. Hal ini penting bagi memastikan setiap fungsian diteliti dan dihasilkan dengan baik sebelum dimasukkan kepada sistem utama. Projek ini dibangunkan menggunakan “persekitaran pembangunan bersepadu” (Integrated Development Environment, IDE) yang bernama “Microsoft Visual Studio Code”. “Microsoft Visual Studio Code” dipilih kerana ia menyediakan persekitaran untuk mengaturcara sistem pelbagai peranti termasuklah peranti yang akan digunakan di dalam projek ini iaitu telefon pintardan laman web. Selain itu, “Visual Studio Code” juga menyokong bahasa pengaturcaraan Java, JavaScript, HTML, CSS, JSON yang akan digunakan sepanjang proses pembangunan.



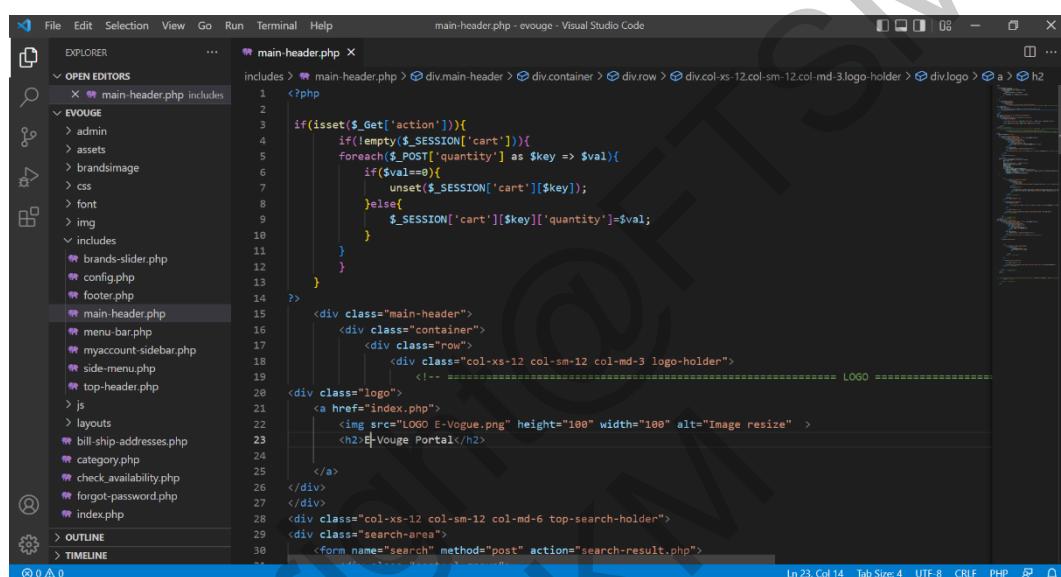
Rajah 5.1 : Paparan muka depan “Pelayan(*Admin*)”



Rajah 5.2 : Paparan muka depan “Pelanggan(*Pengguna*)”



Rajah 5.3 : Paparan muka mereka bentuk (*Custom Design*)



File Edit Selection View Go Run Terminal Help main-header.php - e-vouge - Visual Studio Code

```

EXPLORER      main-header.php x
OPEN EDITORS
  main-header.php includes
    E-VOUGE
      admin
      assets
      brandsimage
      css
      font
      img
      includes
        brands-slider.php
        config.php
        footer.php
        main-header.php
        menu-bar.php
        myaccount-sidebar.php
        side-menu.php
        top-header.php
      js
      layouts
      bill-ship-addresses.php
      category.php
      check.availability.php
      forgot-password.php
      index.php
    OUTLINE
    TIMELINE

```

```

includes > main-header.php > div.main-header > div.container > div.row > div.col-xs-12.col-sm-12.col-md-3.logo-holder > div.logo > a > h2
1  <?php
2
3  if(isset($_GET['action'])){
4    if(!empty($_SESSION['cart'])){
5      foreach($_POST['quantity'] as $key => $val){
6        if($val==0){
7          unset($_SESSION['cart'][$key]);
8        }else{
9          $_SESSION['cart'][$key]['quantity']=$val;
10         }
11     }
12   }
13 }
14 ?>
15 <div class="main-header">
16   <div class="container">
17     <div class="row">
18       <div class="col-xs-12 col-sm-12 col-md-3 logo-holder"> ===== LOGO =====
19         <div class="logo">
20           <a href="index.php">
21             
22           <h2>E-Vouge Portal</h2>
23         </a>
24       </div>
25     </div>
26   </div>
27 </div>
28 <div class="col-xs-12 col-sm-12 col-md-6 top-search-holder">
29   <div class="search-area">
30     <form name="search" method="post" action="search-result.php">

```

Line 23, Col 14 Tab Size: 4 UTF-8 CR LF PHP

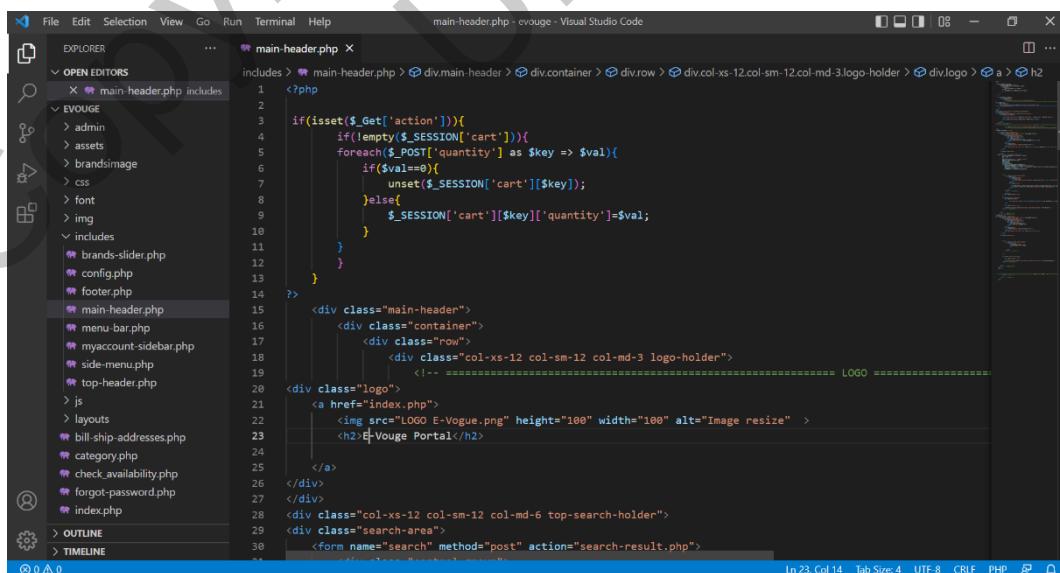
Rajah 5.4 : Sebahagian Pengaturcaraan bagi “Index.php” Paparan Pengguna

Bagi reka bentuk senibina pula, E-Vouge dibangunkan dalam model senibina *Client-Server-Architecture*. Sepertimana nama model ini, *Client-Server-Architecture* dapat membantu di mana pelayan mengehos, menghantar dan mengurus kebanyakan sumber dan perkhidmatan untuk digunakan oleh pelanggan. Seni bina jenis ini mempunyai satu atau lebih komputer klien yang disambungkan ke pelayan pusat melalui rangkaian atau sambungan internet. Sistem ini berkongsi sumber pengkomputeran. Seni bina klien/pelayan juga dikenali sebagai model pengkomputeran rangkaian atau rangkaian klien/pelayan kerana semua permintaan dan perkhidmatan dihantar melalui rangkaian.. Manakala, bagi pangkalan data pula, Sistem E-Vouge ini akan menggunakan pangkalan data dari PHP MyAdmin yang juga digunakan kerana ia merupakan pangkalan data MySQL.

5.2 PROSES PEMBANGUNAN

5.2.1 : Teknologi yang dipilih

Sistem Tempahan Pakaian Bercetak (E-Vouge) dibangunkan dengan menggunakan bahasa pengaturcaraan PHP manakala Xampp digunakan sebagai pelayan sementara semasa proses pembangunan. Manakala bagi bahagian pangkalan data pula, PHP MyAdmin juga digunakan kerana ia merupakan pangkalan data MySQL. Hala ini kerana ianya sifat menguruskan pangkalan data dengan keupayaan tinggi yang dapat memaksimumkan kelajuan dan kestabilan. Selain itu, Bootstrap juga digunakan dalam pembangunan sistem ini, Bootstrap merupakan bahasa pengaturcaraan yang digunakan dalam HTML, CSS dan rangka kerja (*Framework*) JavaScript. Fasa pembangunan ini telah menggunakan perisian Microsoft Visual Studio Code versi 1.55 sebagai platform penyunting kod bagi keseluruhan pembangunan sistem ini.



The screenshot shows the Microsoft Visual Studio Code interface with the following details:

- File Menu:** File, Edit, Selection, View, Go, Run, Terminal, Help.
- Title Bar:** main-header.php - evouge - Visual Studio Code
- Explorer:** Shows the project structure under "OPEN EDITORS" with files like main-header.php, includes, admin, assets, brands-image, css, font, img, and various PHP files.
- Code Editor:** Displays the PHP code for main-header.php. The code handles session cart logic and includes HTML for the header, logo, and search bar.
- Bottom Status Bar:** In 23, Col 14, Tab Size: 4, UTF-8, CRLF, PHP, etc.

```

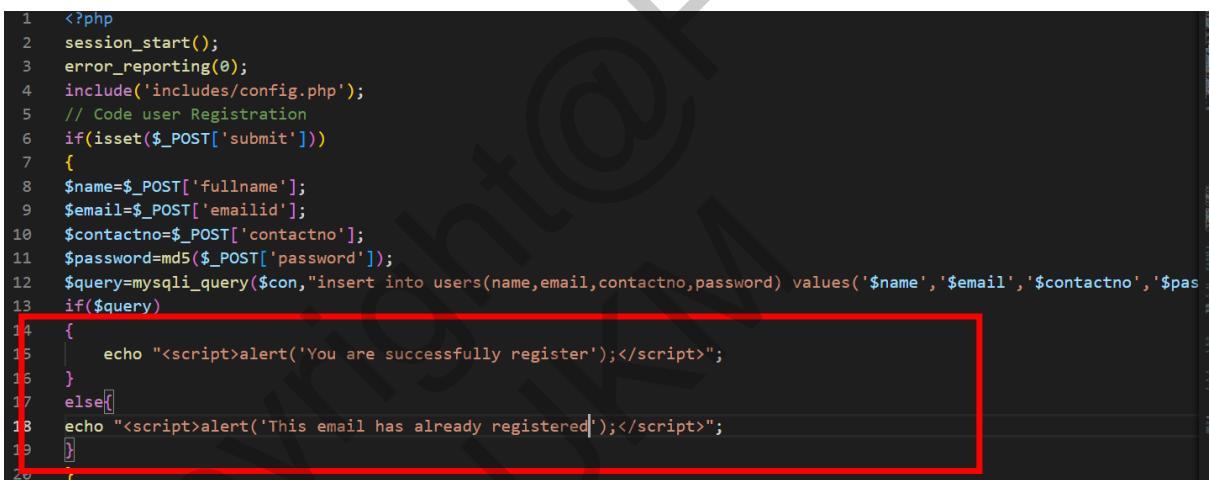
<?php
if(isset($_GET['action'])){
    if(empty($_SESSION['cart'])){
        foreach($_POST['quantity'] as $key => $val){
            if($val==0){
                unset($_SESSION['cart'][$key]);
            } else{
                $_SESSION['cart'][$key]['quantity']=$val;
            }
        }
    }
}
?>
<div class="main-header">
    <div class="container">
        <div class="row">
            <div class="col-xs-12 col-sm-12 col-md-3 logo-holder">
                <!-- ====== LOGO ====== -->
            </div>
            <div class="logo">
                <a href="index.php">
                    
                    <h2>E-Vogue Portal</h2>
                </a>
            </div>
        </div>
        <div class="col-xs-12 col-sm-12 col-md-6 top-search-holder">
            <div class="search-area">
                <form name="search" method="post" action="search-result.php">

```

Rajah 5.5 : Microsoft Visual Studio Code

5.2.2 : Segmen Kod Kritikal

Bahagian ini akan menerangkan mengenai segmen kod kritikal di mana setiap segmen tersebut akan menunjukkan proses-proses yang akan dijalankan oleh sistem. Disamping itu juga, bahagian ini juga akan menjelaskan bagaimana kod pengaturcaraan pada segmen tersebut berfungsi bagi menghasilkan proses yang diperlukan. Bahagian ini akan melibatkan beberapa segmen kod kritikal yang terdiri dari fungsi daftar akaun, log masuk, membina/mencipta produk baru, dan menyunting produk



```

1  <?php
2  session_start();
3  error_reporting(0);
4  include('includes/config.php');
5  // Code user Registration
6  if(isset($_POST['submit']))
7  {
8      $name=$_POST['fullname'];
9      $email=$_POST['emailid'];
10     $contactno=$_POST['contactno'];
11     $password=md5($_POST['password']);
12     $query=mysqli_query($con,"insert into users(name,email,contactno,password) values('$name','$email','$contactno','$password')");
13     if($query)
14     {
15         echo "<script>alert('You are successfully register');</script>";
16     }
17     else{
18         echo "<script>alert('This email has already registered');</script>";
19     }
20 }

```

Rajah 5.6 : Proses memeriksa kewujudan akaun berdaftar

Rajah 5.6 menunjukkan proses yang berlaku ketika mendaftar akaun di mana sistem akan memeriksa maklumat yang didaftarkan oleh pengguna sudah berdaftar ataupun belum melalui input email pengguna. Sekiranya input email yang dimasukkan tiada rekod pendaftaran di dalam pengkalan data maka sesi pendaftaran pengguna akan diteruskan manakala sekiranya input email yang dimasukkan ada di dalam rekod pendaftaran di pengkalan data maka sesi pendaftaran tidak akan dapat diteruskan serta sistem akan memberikan mesej “This email has already registered”.

```
if(empty($id_pengguna_err) && empty($email_err) && empty($nama_err)
&& empty($password_err) && empty($confirm_password_err) &&
empty($nama_uni_err) && empty($cawangan_uni_err) && empty($kursus_err)):
```

Rajah 5.7 : Proses memeriksa input pendaftaran

Rajah 5.7 menunjukkan proses yang berlaku ketika mendaftar akaun di mana sistem akan memeriksa sama ada semua input yang diperlukan sudah dimasukkan atau pun tidak. Sekiranya terdapat input yang tidak dimasukkan, maka sistem akan kembali semula ke halaman pendaftaran dan memberikan mesej kepada pengguna input tersebut perlu dimasukkan.

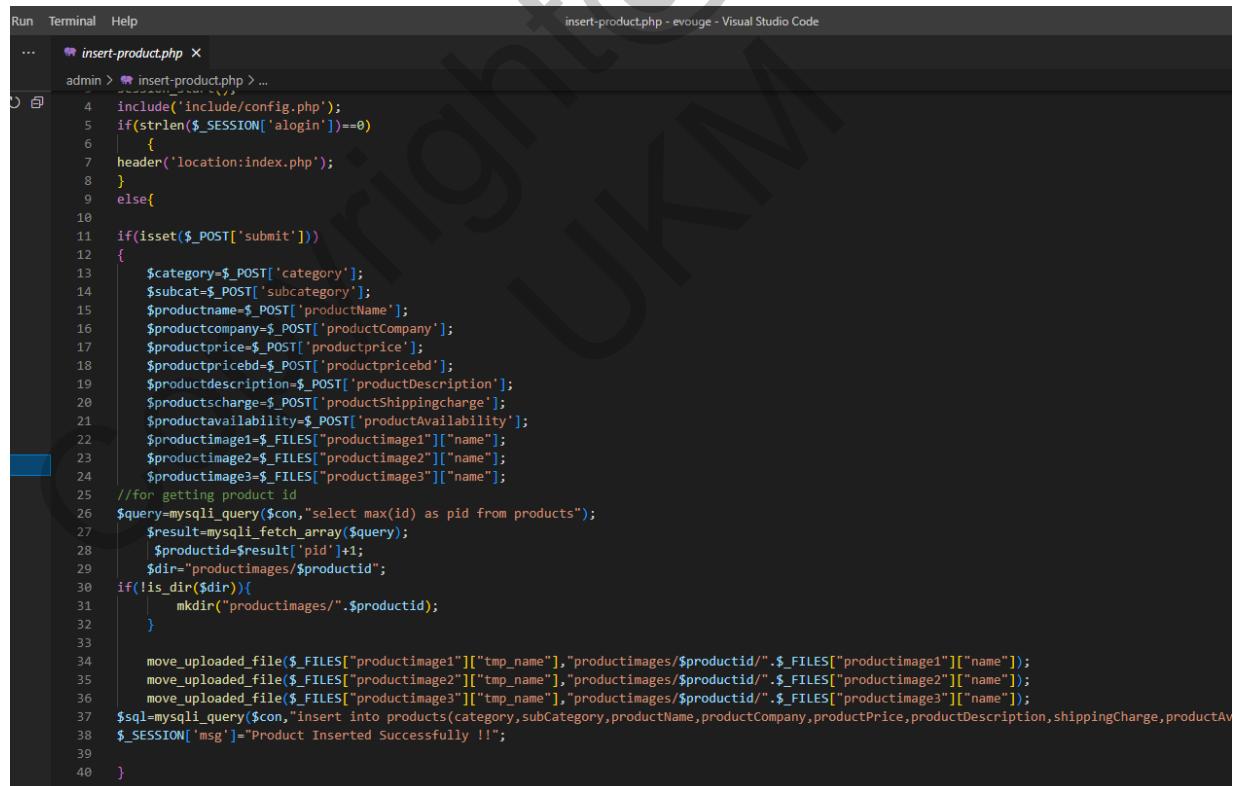
```
$sql = "INSERT INTO users_opdp (id_pengguna, email, nama, password
if($stmt = mysqli_prepare($link, $sql)){
    // Bind variables to the prepared statement as parameters
    mysqli_stmt_bind_param($stmt, "ssssss", $param_id_pengguna, $param_email, $param_nama, $param_password);
    // Set parameters
    $param_id_pengguna = $id_pengguna;
    $param_email = $email;
    $param_nama = $nama;
    $param_password = password_hash($password, PASSWORD_DEFAULT);
```

Rajah 5.8 : Proses algorithma hash katalaluan

id	name	email	contactno	password
2	Amit	amit@gmail.com	8285703355	5c428d8875d2948607f3e3fe134d71b4
3	hg	hgf@mass.com	1121312312	827ccb0eea8a706c4c34a16891f84e7b
4	abc	abc@gmail.com	123	900150983cd24fb0d6963f7d28e17f72

Rajah 5.9 : Data pengguna di dalam pengkalan data

Rajah 5.8 menunjukkan proses yang berlaku ketika mendaftar akaun di mana sistem akan menyimpan input katalaluan yang didaftarkan oleh pengguna ke dalam pengkalan data menggunakan teknik algorithma hash. Hasil penggunaan algorithma hash dapat dilihat di dalam rajah 5.9. Melalui teknik ini, katalaluan pengguna dapat dijaga dan tidak di salah gunakan.



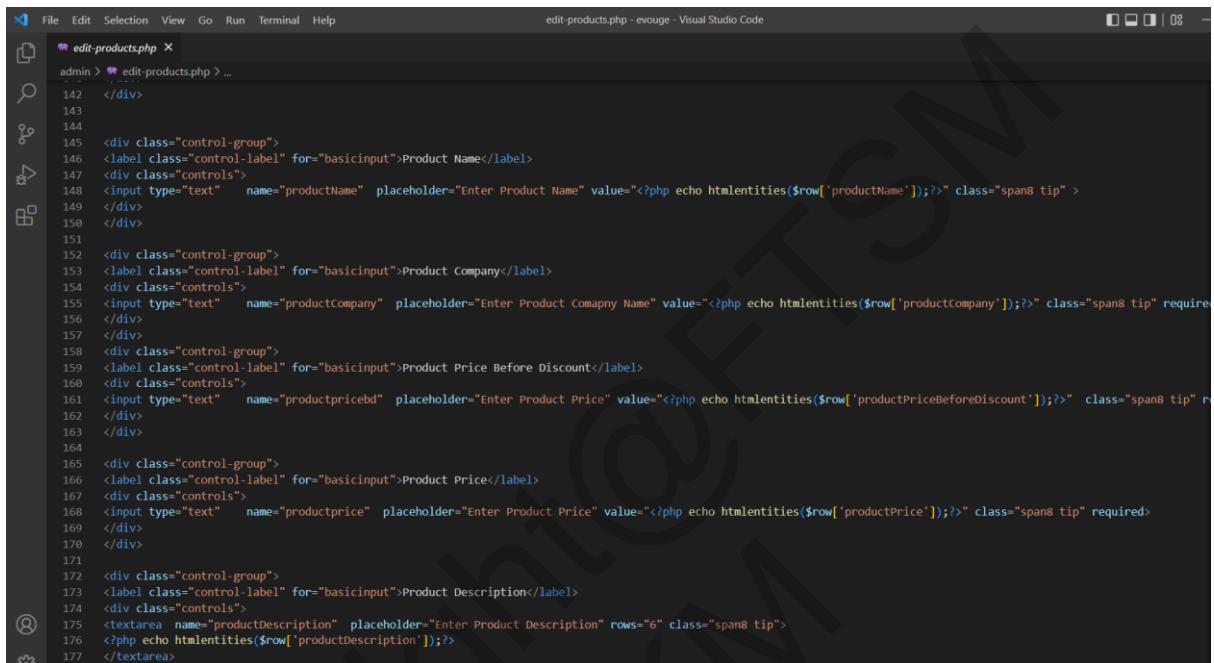
```

Run Terminal Help insert-product.php - evouge - Visual Studio Code
...
  insert-product.php ×
admin > insert-product.php > ...
  ...
  4 include('include/config.php');
  5 if(strlen($_SESSION['alogin'])==0)
  6 {
  7 header('location:index.php');
  8 }
  9 else{
 10
 11 if(isset($_POST['submit']))
 12 {
 13     $category=$_POST['category'];
 14     $subcat=$_POST['subcategory'];
 15     $productname=$_POST['productName'];
 16     $productcompany=$_POST['productCompany'];
 17     $productprice=$_POST['productPrice'];
 18     $productpricebd=$_POST['productPriceBD'];
 19     $productdescription=$_POST['productDescription'];
 20     $productscharge=$_POST['productShippingCharge'];
 21     $productavailability=$_POST['productAvailability'];
 22     $productimage1=$_FILES["productImage1"]["name"];
 23     $productimage2=$_FILES["productImage2"]["name"];
 24     $productimage3=$_FILES["productImage3"]["name"];
 25 //for getting product id
 26 $query=mysqli_query($con,"select max(id) as pid from products");
 27 $result=mysqli_fetch_array($query);
 28     $productid=$result['pid']+1;
 29     $dir="productimages/$productid";
 30 if(!is_dir($dir)){
 31     mkdir("productimages/".$productid);
 32 }
 33
 34 move_uploaded_file($_FILES["productImage1"]["tmp_name"],"productimages/$productid/".$_FILES["productImage1"]["name"]);
 35 move_uploaded_file($_FILES["productImage2"]["tmp_name"],"productimages/$productid/".$_FILES["productImage2"]["name"]);
 36 move_uploaded_file($_FILES["productImage3"]["tmp_name"],"productimages/$productid/".$_FILES["productImage3"]["name"]);
 37 $sql=mysqli_query($con,"insert into products(category,subCategory,productName,productCompany,productPrice,productDescription,shippingCharge,productAv
 38 $_SESSION['msg']="Product Inserted Successfully !";
 39
 40 }
 41

```

Rajah 5.10 : Segmen Kod membina/mencipta produk baru

Rajah 5.10 menunjukkan segmen kod untuk menambah/membina produk baru. Pelayan/Admin) boleh mengisi kategori, nama, harga, jenama produk, butiran produk, bilangan stok, dan gambar produk sebagai paparan produk baharu di dalam sistem E-Vouge.



```

File Edit Selection View Go Run Terminal Help
edit-products.php ×
admin > edit-products.php > ...
142 </div>
143
144
145 <div class="control-group">
146 <label class="control-label" for="basicinput">Product Name</label>
147 <div class="controls">
148 <input type="text" name="productName" placeholder="Enter Product Name" value=<?php echo htmlentities($row['productName']);?>" class="span8 tip" required>
149 </div>
150 </div>
151
152 <div class="control-group">
153 <label class="control-label" for="basicinput">Product Company</label>
154 <div class="controls">
155 <input type="text" name="productCompany" placeholder="Enter Product Comapny Name" value=<?php echo htmlentities($row['productCompany']);?>" class="span8 tip" required>
156 </div>
157 </div>
158 <div class="control-group">
159 <label class="control-label" for="basicinput">Product Price Before Discount</label>
160 <div class="controls">
161 <input type="text" name="productpricebd" placeholder="Enter Product Price" value=<?php echo htmlentities($row['productPriceBeforeDiscount']);?>" class="span8 tip" required>
162 </div>
163 </div>
164
165 <div class="control-group">
166 <label class="control-label" for="basicinput">Product Price</label>
167 <div class="controls">
168 <input type="text" name="productprice" placeholder="Enter Product Price" value=<?php echo htmlentities($row['productPrice']);?>" class="span8 tip" required>
169 </div>
170 </div>
171
172 <div class="control-group">
173 <label class="control-label" for="basicinput">Product Description</label>
174 <div class="controls">
175 <textarea name="productDescription" placeholder="Enter Product Description" rows="6" class="span8 tip">
176 <?php echo htmlentities($row['productDescription']);?>
177 </textarea>

```

Rajah 5.11 : Segmen Kod menyunting produk sedia ada

Rajah 5.11 menunjukkan segmen kod menyunting produk oleh Pelayan/Admin). Segmen ini akan memanggil *Data Query* daripada pangakalan data sistem untuk menyampaikan maklumat yang disimpan dan membenarkan pelayan/Admin) untuk mengubah data tersebut dan disimpan semula di dalam sistem.

5.2.3:

PANGKALAN

DATA

Dalam fasa pembangun ini, phpMyAdmin adalah pengkalan data yang akan menyimpan segala data bagi sistem tempahan pakaian fesyen bercetak (E-Vouge). PhpMyAdmin dapat digunakan menjadi pengkalan data masa nyata (realtime database). Di dalam projek ini, sistem E-Vouge akan melibatkan 10 entiti iaitu admin, category, orders, ordertrackhistory , productreviews , products , subcategory , userlog , users , dan wishlist . Rajah 5.10 menunjukkan paparan pengguna di phpMyAdmin di mana segala jadual penyimpanan data yang terlibat di dalam pembangunan ini dibina. Manakala Rajah 5.11 sehingga Rajah 5.20 pula menunjukkan antara beberapa jadual utama yang terlibat dalam pembangunan sistem ini.

Table	Action	Rows	Type	Collation	Size	Overhead
admin	Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	latin1_swedish_ci	16.0 Kib	-
category	Browse Structure Search Insert Empty Drop	4	InnoDB	latin1_swedish_ci	16.0 Kib	-
orders	Browse Structure Search Insert Empty Drop	6	InnoDB	latin1_swedish_ci	16.0 Kib	-
ordertrackhistory	Browse Structure Search Insert Empty Drop	4	InnoDB	latin1_swedish_ci	16.0 Kib	-
productreviews	Browse Structure Search Insert Empty Drop	3	InnoDB	latin1_swedish_ci	16.0 Kib	-
products	Browse Structure Search Insert Empty Drop	19	InnoDB	latin1_swedish_ci	48.0 Kib	-
subcategory	Browse Structure Search Insert Empty Drop	11	InnoDB	latin1_swedish_ci	16.0 Kib	-
userlog	Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	latin1_swedish_ci	16.0 Kib	-
users	Browse Structure Search Insert Empty Drop	3	InnoDB	latin1_swedish_ci	16.0 Kib	-
wishlist	Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	latin1_swedish_ci	16.0 Kib	-
10 tables	Sum	53	InnoDB	utf8mb4_general_ci	192.0 Kib	0 B

Rajah 5.10 : Paparan phpMyAdmin

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra
1	id 	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT
2	username	varchar(255)	latin1_swedish_ci		No	None		
3	password	varchar(255)	latin1_swedish_ci		No	None		
4	creationDate	timestamp			No	current_timestamp()		
5	updationDate	varchar(255)	latin1_swedish_ci		No	None		

Rajah 5.11 : Jadual pengguna sebagai “Admin”

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra
1	id 	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT
2	categoryName	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		
3	categoryDescription	longtext	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		
4	creationDate	timestamp			No	current_timestamp()		
5	updationDate	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		

Rajah 5.12 : Jadual Kategori produk

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra
1	id 	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT
2	userId	int(11)			Yes	NULL		
3	productId	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		
4	quantity	int(11)			Yes	NULL		
5	orderDate	timestamp			No	current_timestamp()		
6	paymentMethod	varchar(50)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		
7	orderStatus	varchar(55)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		

Rajah 5.13 : Jadual Order yang telah dihantar oleh pelanggan(Pengguna)

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra
1	id 	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT
2	orderId	int(11)			Yes	NULL		
3	status	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		
4	remark	mediumtext	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		
5	postingDate	timestamp			No	current_timestamp()		

Rajah 5.14 : Jadual Trek sejarah pesanan oleh pelanggan(Pengguna)

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra
1	id 	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT
2	productId	int(11)			Yes	NULL		
3	quality	int(11)			Yes	NULL		
4	price	int(11)			Yes	NULL		
5	value	int(11)			Yes	NULL		
6	name	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		
7	summary	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		
8	review	longtext	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		
9	reviewDate	timestamp			No	current_timestamp()		

Rajah 5.15 : Jadual Review Produk

	#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra
□	1	 id	int(11)		No	None			AUTO_INCREMENT
□	2	category	int(11)		No	None			
□	3	subCategory	int(11)		Yes	NULL			
□	4	productName	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Yes	NULL			
□	5	productCompany	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Yes	NULL			
□	6	productPrice	int(11)		Yes	NULL			
□	7	productPriceBeforeDiscount	int(11)		Yes	NULL			
□	8	productDescription	longtext	latin1_swedish_ci	Yes	NULL			
□	9	productImage1	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Yes	NULL			
□	10	productImage2	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Yes	NULL			
□	11	productImage3	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Yes	NULL			
□	12	shippingCharge	int(11)		Yes	NULL			
□	13	productAvailability	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Yes	NULL			
□	14	postingDate	timestamp		Yes	current_timestamp()			
□	15	updationDate	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Yes	NULL			

Rajah 5.16 : Jadual Senarai Produk

	#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra
□	1	 id	int(11)		No	None			AUTO_INCREMENT
□	2	categoryid	int(11)		Yes	NULL			
□	3	subcategory	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Yes	NULL			
□	4	creationDate	timestamp		Yes	current_timestamp()			
□	5	updationDate	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Yes	NULL			

Rajah 5.17 : Jadual SubKategori produk

	#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra
□	1	 id	int(11)		No	None			AUTO_INCREMENT
□	2	userEmail	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Yes	NULL			
□	3	userip	binary(16)		Yes	NULL			
□	4	loginTime	timestamp		Yes	current_timestamp()			
□	5	logout	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Yes	NULL			
□	6	status	int(11)		Yes	NULL			

Rajah 5.18 : Jadual Log Aktiviti pengguna

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra
1	id 	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT
2	name	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		
3	email	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		
4	contactno	bigint(11)			Yes	NULL		
5	password	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		
6	shippingAddress	longtext	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		
7	shippingState	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		
8	shippingCity	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		
9	shippingPincode	int(11)			Yes	NULL		
10	billingAddress	longtext	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		
11	billingState	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		
12	billingCity	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		
13	billingPincode	int(11)			Yes	NULL		
14	regDate	timestamp			No	current_timestamp()		
15	updationDate	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Yes	NULL		

Rajah 5.19 : Jadual pelanggan sebagai “Pengguna”

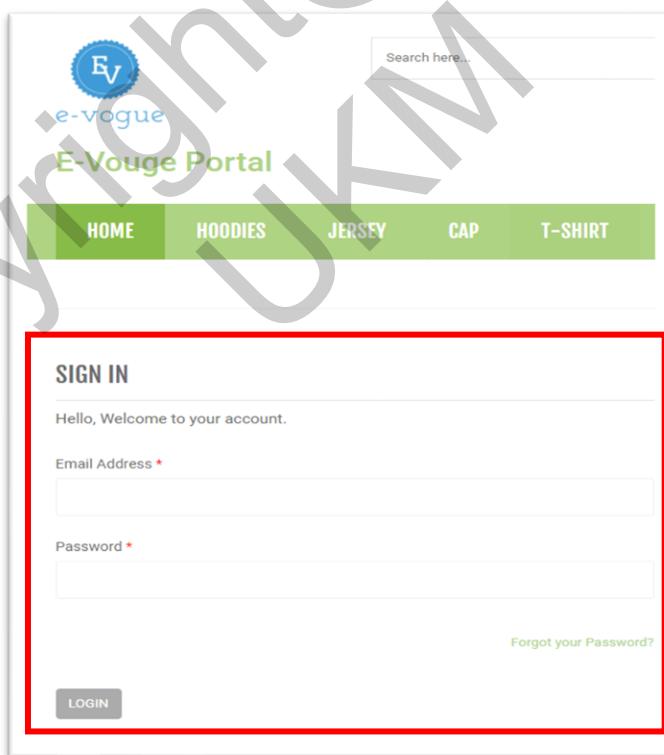
#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra
1	id 	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT
2	userId	int(11)			Yes	NULL		
3	productId	int(11)			Yes	NULL		
4	postingDate	timestamp			No	current_timestamp()		

Rajah 5.20 : Jadual ”wishlist” pengguna

5.2.4 ANTARAMUKA PENGGUNA

Sistem Tempahan Pakaian Fesyen Bercetak (E-Vouge) mengandungi 5 modul utama sistem iaitu daftar akaun, log masuk, kemaskini profil pengguna, membuat tempahan produk, dan membuat rekabentuk khas (custom design). 5 modul utama ini akan menjadi rujukan ketika penghasilan fungsi antaramuka pengguna. Fungsi antaramuka pengguna adalah untuk mengambil input dari pengguna dan memberikan output kepada pengguna. Antaramuka bagi sistem Tempahan Pakaian Fesyen Bercetak (E-Vouge) dapat dilihat pada fungsi daftar akaun, log masuk, kemaskini profil pengguna, membuat tempahan produk, dan membuat rekabentuk khas (custom design).

5.2.4.1 :Pendaftaran dan Log Masuk Pengguna



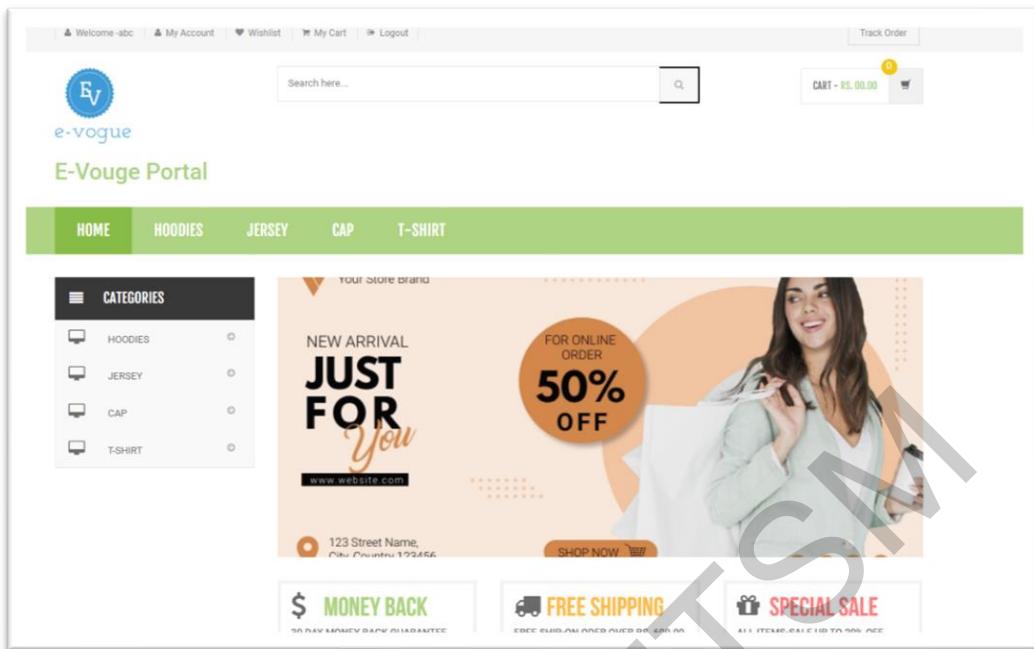
Rajah 5.21 : Antaramuka Log Masuk

Rajah 5.21 menunjuk antaramuka bagi log masuk yang dilaksanakan oleh Pelanggan(Pengguna) . Ketika proses log masuk, pengguna memasukkan input email dan katalaluan seperti yang dapat dilihat di dalam rajah.

The screenshot shows a 'CREATE A NEW ACCOUNT' form. At the top, it says 'Create your own Shopping account.' Below that are five input fields with red asterisks indicating they are required: 'Full Name', 'Email Address', 'Contact No.', 'Password', and 'Confirm Password'. Each field has a corresponding text input box. Below these fields is a dark blue 'SIGN UP' button. Underneath the button, there is promotional text: 'SIGN UP TODAY AND YOU'LL BE ABLE TO:' followed by three bullet points: 'Speed your way through the checkout.', 'Track your orders easily.', and 'Keep a record of all your purchases.' The entire input area is enclosed in a red rectangular border.

Rajah 5.22 : Antaramuka Daftar Pengguna

Rajah 5.22 menunjukkan antaramuka bagi daftarkan akaun yang dilaksanakan oleh Pelanggan(Pengguna) . Ketika proses log masuk, pengguna memasukkan input nama pengguna, email, nombor telefon, kata laluan yang terlibat seperti yang dapat dilihat di dalam rajah.



Rajah 5.23: Antaramuka halaman utama pelanggan(Pengguna)

Rajah 5.23 menunjukkan antaramuka halaman utama bagi pelanggan(Pengguna) yang berjaya log masuk ke dalam sistem. Seperti di dalam rajah, pelanggan(Pengguna) dapat melihat namanya di bar navigasi serta sistem akan memaparkan pilihan kategori jenis produk serta spesifikasi kategori produk yang diingini.

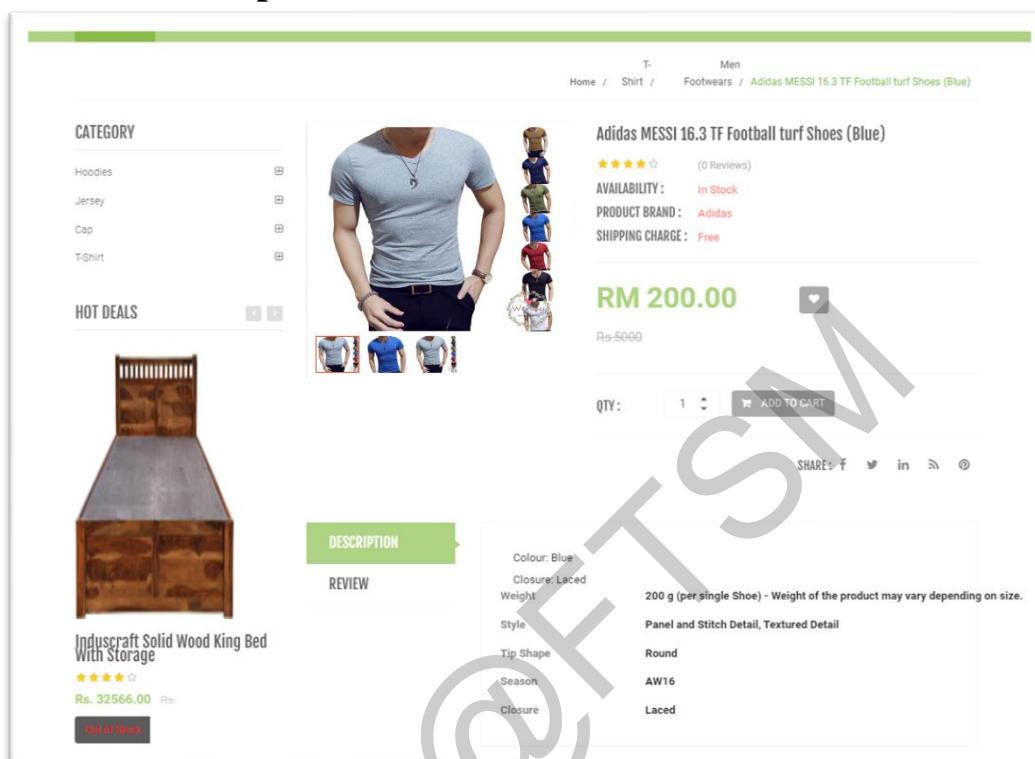
5.2.4.2 : Kemaskini Profil Pengguna

Rajah 5.24: Antaramuka melihat dan kemaskini profil diri

Rajah 5.25: Antaramuka tukar katalaluan profil diri

Rajah 5.24 menunjukkan antaramuka bagi melihat profil diri oleh pelanggan(Pengguna). Seperti di dalam rajah, sistem akan memaparkan dan memberi pilihan untuk mengemaskini maklumat diri pelanggan(Pengguna) yang mengandungi nama, email, nama institusi, dan nombor telefon. Manakala, rajah 5.25 menunjukkan antaramuka bagi menukar atau mengemaskini katalaluan baru sebagai pelanggan(Pengguna).

5.2.4.3 : Membuat Tempahan Produk



Rajah 5.26 : Antaramuka pelanggan(Pengguna) membuat tempahan produk

Remove	Image	Product Name	Quantity	Price per unit	Shipping Charge	Grandtotal
<input type="checkbox"/>		ASIAN CASUALS (WHITE, WHITE) ★★★★★ (0 Reviews)	1	RM 379.00	RM 45.00	424.00

CONTINUE SHOPPING **UPDATE SHOPPING CART**

SHIPPING ADDRESS	BILLING ADDRESS	GRAND TOTAL RM 424.00
Billing Address * No. 85, Jalan Desa 2, Taman Universiti, Sungai Tangkas, 43000 Kajang, Selangor	Shipping Address * No. 85, Jalan Desa 2, Taman Universiti, Sungai Tangkas, 43000 Kajang, Selangor	PROCCED TO CHEKOUT
Billing State * selangor	Shipping State * selangor	
Billing City * kajang	Shipping City * kajang	
Billing Pincode * 43000	Shipping Pincode * 43000	
UPDATE	UPDATE	

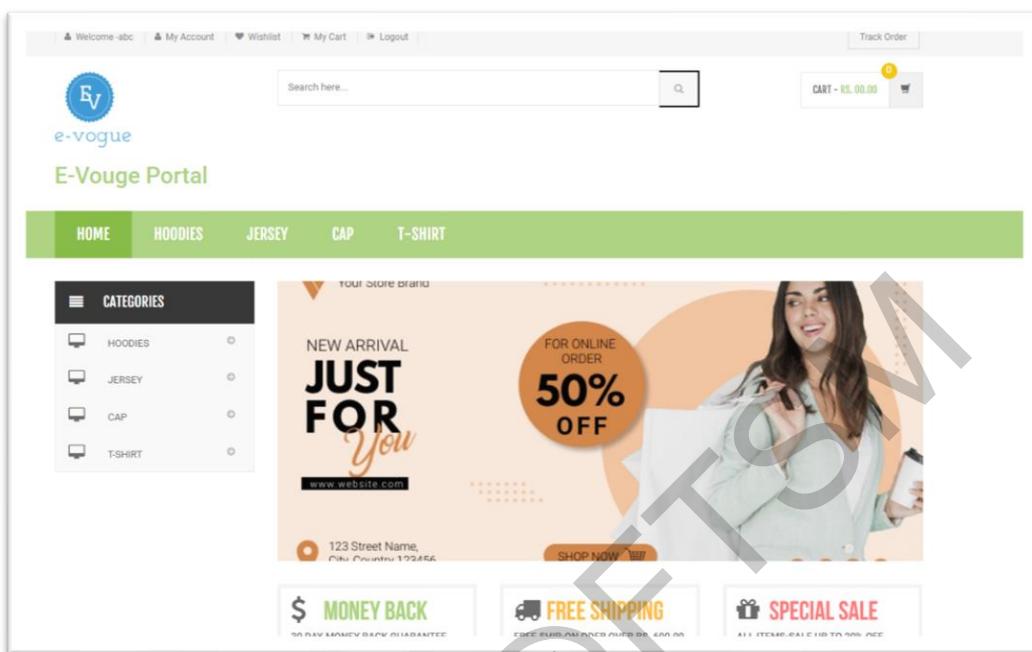
Rajah 5.27 : Antaramuka pelanggan(Pengguna) *checkout* produk

The screenshot shows a user interface for selecting a payment method. At the top, it says "CHOOSE PAYMENT METHOD". Below that is a section labeled "SELECT YOUR PAYMENT METHOD". There are three options listed: "COD" (radio button selected), "Internet Banking" (radio button unselected), and "Debit / Credit card" (radio button unselected). At the bottom is a "submit" button.

Rajah 5.28 : Antaramuka pelanggan(Pengguna) memilih *kaedah pembayaran*

Rajah 5.26 menunjukkan proses pelanggan(Pengguna) memilih produk pakaian yang diinginkan serta melihat butiran-butiran produk serta menambah/mengurang jumlah bilangan produk dan seterusnya menekan “add to mycart” untuk membelinya. Manakala rajah 5.27 menunjukkan proses pelanggan(Pengguna) mengisi butiran-butiran akhir sebelum menghantar pesanan dengan memasukkan butiran alamat pengeposan dan juga pelanggan(Pengguna) juga boleh memilih produk tambahan lain juga. Manakala rajah 5.28 menunjukkan pilihan kaedah pembayaran yang boleh dipilih oleh pelanggan(Pengguna) untuk membayar produk yang dipesan.

5.2.4.4 : Membuat Tempahan rekabentuk khas (Custom Design)



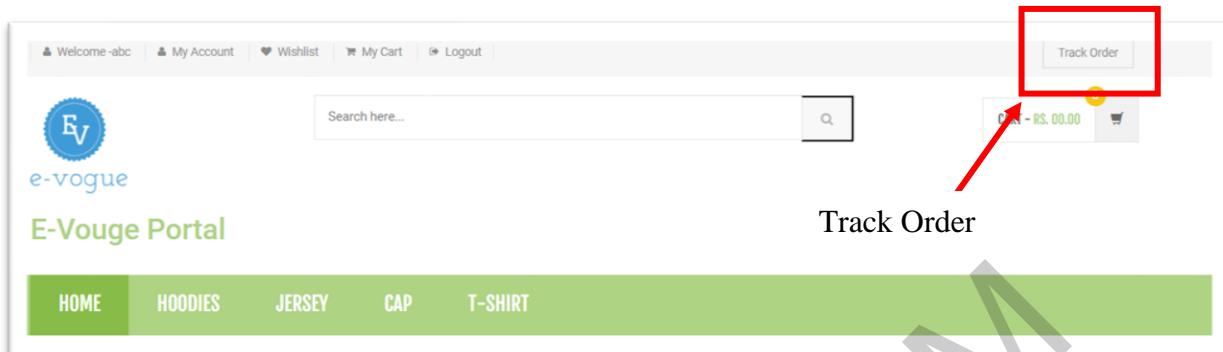
Rajah 5.29 : Paparan antaramuka halaman utama pelanggan(Pengguna)



Rajah 5.30 : Paparan antaramuka pelanggan(Pengguna) mencipta rekabentuk khas (Custom Design)

Rajah 5.29 dan Rajah 5.30 menunjukkan pelanggan(Pengguna) boleh memilih untuk membuat rekabentuk khas(Custom Design) pakaian yang diingini dan boleh memasukkan rekabentuk khas pada tempahan yang diingini.

5.2.4.5 : Membuat pemeriksaan status semasa tempahan



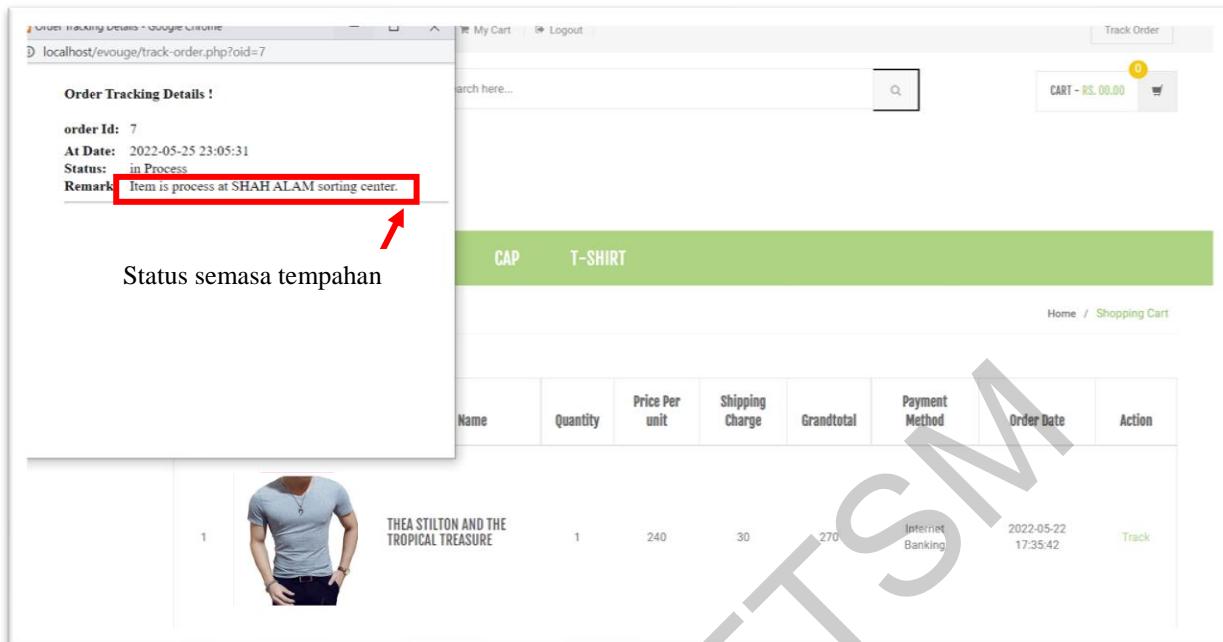
Rajah 5.31 : Antaramuka pelanggan(Pengguna) memilih “Track Order” di halaman utama

The screenshot shows the shopping cart page with two items listed:

#	Image	Product Name	Quantity	Price Per unit	Shipping Charge	Grandtotal	Payment Method	Order Date	Action
1		THEA STILTON AND THE TROPICAL TREASURE	1	240	30	270	Internet Banking	2022-05-22 17:35:42	Track Order Button
2		ASIAN CASUALS (WHITE, WHITE)	1	379	45	424	COD	2022-05-23 23:12:26	Track Order Button

Each item has a 'Track' button highlighted with a red box and a red arrow pointing to it.

Rajah 5.32 : Paparan antaramuka pelanggan(Pengguna) pilihan tempahan untuk di semak status “track” tempahan



Rajah 5.33 : Paparan antaramuka pelanggan(Pengguna) butiran status tempahan semasa

Rajah 5.31 menunjukkan paparan pelanggan(Pengguna) boleh memilih untuk memeriksa status semasa tempahan di butang “Track Order” pada antaramuka halaman utama pelanggan(Pengguna). Manakala, rajah 5.32 menunjukkan senarai tempahan yang sudah di pilih oleh pelanggan(Pengguna) dan boleh tempahan yang diingini untuk melihat status semasa. Manakala, rajah 5.33 menunjukkan keputusan butiran status tempahan semasa tempahan yang diingini yang di kemaskini oleh pelayan(Admin).

6. KESIMPULAN

6.2 KELEBIHAN SISTEM

Secara kesimpulannya, Sistem Tempahan Pakaian Fesyen Bercetak (E-Vouge) yang dibangunkan ini berjaya kerana mampu mencapai objektif asal seperti yang dinyatakan dalam Bab 1(Pendahuluan).

Antara kelebihan yang erhasil dari pembangunan sistem ini termasuklah :-

- 1) Sistem ini dapat menggantikan kaedah manual dalam menempa T-shirt bercetak dengan lebih efisyen dan berkesan.
- 2) Sistem berasaskan web membolehkan pengguna membuat tempahan di mana sahaja mereka berada dengan bantuan kemudahan Internet
- 3) Sistem ini boleh dicapai menggunakan platform yang pelbagai seperti Mozilla Firefox, Google Chrome dan Internet Explorer. Maka, ia memberikan pilihan kepada pengguna untuk bebas menggunakan enjin carian yang mereka gemari.
- 4) Penggunaan bahasa pengaturcaraan PHP membolehkan sistem ini dicapai menggunakan perkakasan yang menggunakan platform Android atau Mac OS.

- 5) Penyediaan antara muka yang teratur, kemas, menarik dan mesra pengguna memudahkan pengguna berinteraksi dengan sistem. Ini dapat dibuktikan semasa proses pengujian bersama pelanggan.

6.3 KELEMAHAN SISTEM

Setiap sistem yang dibangunkan semestinya mempunyai kebaikan dan kelemahan tersendiri. Tambahan pula dengan masa yang agak terhad dan tahap kepakaran ayng sederhana. Antara kelemahan Sistem Tempahan Pakaian Fesyen Bercetak (E-Vouge) yang dapat dikenalpasti termasuklahh :-

1) Notifikasi melalui E-mel

Sistem ini tidak mempunyai notifikasi emel kepada pengguna sistem iaitu pemohonan, pengesahan tempahan dan penyelaras tempahan mengenai tempahan.

2) Keselamatan Sistem

Masalah yang dihadapi oleh sistem secara dalam talian adalah masalah virus dan penggodam. Sebaran virus adalah sukar dielakkan kerana virus sering muncul dan penggodam yang berpengalaman mungkin boleh mendapatkan ID pengguna untuk mengubah data yang telah disimpan dalam pangkalan data dengan mudah. Oleh itu, keselamatan sistem perlu ditingkatkan lagi di masa hadapan untuk mengelakkan pencerobohan berlaku.

6.4 KEKANGAN

Setiap sistem yang dibangunkan pasti mempunyai beberapa kekangan yang perlu dihadapi bagi memastikan sistem beroperasi dengan baik. Oleh itu terdapat beberapa kekangan yang dapat dikenalpasti dalam Sistem Tempahan Pakaian Fesyen Bercetak (E-Vouge). Antaranya termasuklah:

1) Kekangan pengetahuan dalam sistem

Pembangunan sistem merupakan satu pengetahuan dan kemahiran yang begitu luas dan kebanyakkan pembelajaran pembangunan sistem adalah dari sumber Internet. Disebabkan pengetahuan dan kemahiran baru diterokai, jadi ia tidak dapat dimahiri dengan sepenuhnya/ Ole itu, sistem ini masih terdapat kekurangan aygn perlu diperbaiki agar mampu bersaing dengan sistem ayng sedia ada di pasaran.

2) Kekangan Masa

Kekangan ini dihadapi apabila perlu membangunkan projek dalam masa yang terhad dan ini menyebabkan kualiti dalam membangunkan sistem agak terhad.

6.5 CADANGAN PENAMBAHBAIKAN SISTEM

Sistem ini boleh melalui proses penambahbaikan dan diperbaiki untuk menghasilkan sistem yang lebih hebat pada masa akan datang dengan cara:

- 1) Reka bentuk antara muka sistem boleh diperbaiki agar menjadi lebih menarik untuk dipaparkan kepada pengguna.
- 2) Menyediakan perisian mereka bentuk sendiri baju untuk pelanggan yang ingin mereka bentuk sendiri baju mereka.
- 3) Menambah fungsi agar penjual dan pembeli dapat berinteraksi secara masa nyata menggunakan fungsi real-time chat.

6.6 KESIMPULAN

Secara kesimpulannya, Sistem Tempahan Pakaian Fesyen Bercetak (E-Vouge) ini dibangunkan mengikut kemua spesifikasi, kaedah dan objektif utama kajian seperti yang dirancangkan. Setiap kekurangan yang telah dikaji pada sistem sedia akan ditambahbaik dalam E-Vouge agar dapat memudahkan urusan dan menarik minat pengguna untuk menggunakan sistem ini.

Bagi memantapkan lagi sistem ini, ia akan dikaji dari masa ke semasa untuk meningkatkan kuantiti dan konsistensi agar sistem ini dapat digunakan bagi tempoh masa yang panjang. Walaupun kekangan yang dihadapi agak mencabar, namun ia boleh meningkatkan lagi pengetahuan dan pengalaman di masa akan datang.

7. RUJUKAN

Miller, R.E. Non-functional Requirements. *The Quest for Software Requirements.*

<http://requirementsquest.com/nonfunctional-requirement-examples/>

[23 November 2021]

ER Diagram Representation

https://www.tutorialspoint.com/dbms/er_diagram_representation.htm

Parker , J, 2012. Business, User, and System Requirements,

<http://enfocussolutions.com/business-user-and-system-requirements/>

[23 November 2021]

Coelman , A Bennett, What is waterfall model

https://www.tutorialspoint.com/sdlc/sdlc_waterfall_model.htm

Benefits of web based system

<https://www.geeks.ltd.uk/insights/the-benefits-of-using-web-based.applications>

Print Expert Official Website

https://www.printexpert.my/about_us.html

T-shirt Printing Bangi :

<https://www.tshirtprintingbangi.com/>

Mark Douglas de Azevedo Jacyntho, Daniel Schwabe, Gustavo Rossi, January 2002.

Journal of Web Engineering: A Software Architecture for Structuring
Complex Web Applications ,37-60.

Naresh Kumar, A.S. Zadgaonkar, Abhinav Shukla. 2013. *Evolving a New Software Development Life Cycle Model SDLC-2013 with Client Satisfaction.*

International Journal of Soft Computing and Engineering (IJSCE), ISSN: 2231-2307, Volume-3, Issue-1, March 2013.

Anon. What is Algorithm Design, Best Computer Science Degrees

<https://www.bestcomputersciencedegrees.com/faq/what-is-algorithm-design/>

André Luiz Garcia, Iury da Rocha Miguel, Jonathan Brendon Eugênio, Marina da Silva Vilela, Guilherme Augusto Barucke Marcondes*.

Scrum-Based Application for Agile Project Management. 2019

Sabale, R., & Dani, A. 2012.

Comparative study of prototype model for software engineering with system development Life Cycle. IOSR Journal of Engineering, 2(7), 21-24

Michael J Callaghan, 2016.

Review on client-server based applications and research opportunity, International Journal of Research Scientific Research, 3(12), 23-30

Wilfred Van Casteren, 2017

The Waterfall Model and the Agile Methodologies : A comparison by project characteristics, 4(7), 45-48.

Othman Wagiman. 2011.

Strategi dan kaedah Menghasilkan Iklan Hebat bagi sasaran kelompok peniaga kecil sederhana(SME), 8(12), 13-20

Muhd Aiman Bin Khairul Anuar(A173997),

Dr. Azrulhizam shapi'i,

Fakulti Teknologi & Sains Maklumat,

Universiti Kebangsaan Malaysia