

TEMPOH PENGAJIAN

Duration of study

4

tahun / years

CARA MEMOHON

CALON TEMPATAN

(STPM, Matrikulasi, STAM dan Diploma / Setaraf)

HOW TO APPLY

LOCAL CANDIDATES

(STPM, Matriculation, STAM and Diploma / Equivalent)

<http://upu.mohe.gov.my>

CALON BUKAN WARGANEGARA DAN ANTARABANGSA

MALYSIAN PERMANENT RESIDENTS AND INTERNATIONAL CANDIDATES

<http://smp.ukm.my/espeed/>

FASILITI

Facilities



Unit Akademik (Academic Unit)

Deputy Dean (Academic)

Fakulti Teknologi dan Sains Maklumat

Universiti Kebangsaan Malaysia

43600 UKM Bangi, Selangor Darul Ehsan, Malaysia

03-8921 6812 / 7043

tdaftsm@ukm.edu.my

Dean

Fakulti Teknologi dan Sains Maklumat

Universiti Kebangsaan Malaysia

43600 UKM Bangi, Selangor Darul Ehsan, Malaysia

03-8921 6173 / 6172

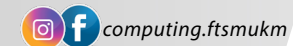
dftsm@ukm.edu.my



www.ftsm.ukm.my



FAKULTI TEKNOLOGI
DAN SAINS MAKLUMAT
Faculty of Information Science
and Technology



PROGRAM PRASISWAZAH

UNDERGRADUATE PROGRAMME

www.ftsm.ukm.my

Mengilham Harapan, Mencipta Masa Depan
Inspiring Futures, Nurturing Possibilities

SYARAT KEMASUKAN

Entry Requirements

STPM/MATRIKULASI KPM/ASASI

STPM/ MATRICULATION/ FOUNDATION STUDIES

Lulus dengan mendapat sekurang-kurangnya PNGK 2.5; dan mendapat sekurang-kurangnya Gred C (NGMP 2.00) untuk mana-mana dua (2) mata pelajaran berikut:

- Biologi
 - Fizik / Fizik Kejuruteraan
 - Kimia / Kimia Kejuruteraan
 - Teknologi Maklumat dan Komunikasi (ICT) / Sains Komputer
 - Matematik / Matematik M / Matematik T
- Sekurang-kurangnya Gred C/Gred 6C pada peringkat SPM dalam mata pelajaran Matematik / Matematik Tambahan

A pass with minimum CGPA of 2.5; and at least grade C (NGMP 2.00) in any two (2) of the following subjects:

- *Biology*
 - *Physics / Engineering Physics*
 - *Chemistry / Engineering Chemistry*
 - *Information and Communications Technology (ICT) / Computer Science*
 - *Mathematics / Mathematics M / Mathematics T*
- At least Grade C/Grade 6C at the SPM level in Mathematics / Additional Mathematics*

DIPLOMA

Memiliki Diploma dalam bidang Komputeran dengan mendapat sekurang-kurangnya PNGK 3.00; dan mendapat sekurang-kurangnya Gred C/ Gred 6C pada peringkat SPM atau setara dengannya dalam mata pelajaran Matematik; atau lulus mata pelajaran Matematik di peringkat Diploma.

A Diploma in Computing with a minimum CGPA of 3.00; and at least grade C/Grade 6C at the SPM level or equivalent to it in Mathematics; or a Pass in Mathematics at the Diploma level.

APEL

Lulus SPM dengan mendapat kepujian dalam mata pelajaran Bahasa Melayu/Bahasa Malaysia dan lulus dalam mata pelajaran Sejarah; dan kepujian dalam mata pelajaran Matematik. Sijil Perakuan APEL.A MQA Tahap 6 MQF.

A pass in SPM with credits in Bahasa Melayu/ Bahasa Malaysia; and a pass in History; and a credit in Mathematics. MQA's APEL.A MQF Level 6 certificate.

KEPERLUAN LAIN

OTHER REQUIREMENTS

Mendapat sekurang-kurangnya Tahap 3(Band 3) MUET. Lulus ujian dan/atau temu duga yang ditetapkan oleh Fakulti.

At least Band 3 in MUET. Pass the test and/or interview as determined by the Faculty.

International Candidates.

- Higher/Upper Secondary school certificate with 12 years of schooling.
- IELTS with Band 5.5 or TOEFL IBT 46 or equivalent.
- For more information, please visit <https://www.ukm.my/ukmshape/ukm-international-programme/>

PROGRAM YANG DITAWARKAN

Programmes Offered

SARJANA MUDA SAINS KOMPUTER

DENGAN KEPUJIAN

Bachelor of Computer Science With Honours

Fakulti ini menawarkan program yang fleksibel dengan asas sains komputer yang kukuh bagi menyediakan pelajar kemahiran yang diperlukan untuk menyelesaikan masalah berasaskan pengkomputeran, pengaturcaraan dan analitik untuk berkembang maju dalam pelbagai peranan, dari pakar pengaturcara kepada penganalisis data. Program ini dibahagikan kepada empat (4) trek: Teknologi Perisian, Teknologi Rangkaian, Sains Data dan Mesin Cerdas di mana pelajar boleh memilih pada tahun kedua mereka. Selain daripada latihan industri selama 20 minggu pada tahun keempat.

This faculty offer a flexible programme with a strong fundamental of computer science that provides students the required skills to solve computer-based problems, programming and analytical skills to thrive in a diverse range of roles, from specialist programmer to data analyst. The program is divided into four (4) tracks: Software Technology, Network Technology, Data Science and Intelligent Machine which the students will be able to choose in their second year. Apart from the 20-weeks industrial training in the fourth year.

Fokus utama Program Teknologi Maklumat adalah untuk menyediakan penyelesaian berasaskan komputeran untuk memenuhi matlamat pengguna terutamanya dalam konteks organisasi. Pelajar yang mendaftar dalam Program Teknologi Maklumat akan memperoleh pengetahuan dalam pengurusan maklumat, sistem web dan mudah alih, rangkaian, pentadbiran sistem, reka bentuk pengalaman pengguna dan asas perisian. Mereka juga akan dilengkapi dengan kemahiran untuk pengurusan operasi untuk industri, perancangan sumber perusahaan, Internet pelbagai benda dan realiti maya. Pilihan kerjaya untuk graduan dalam program ini terdiri daripada pengurus perkhidmatan IT, pentadbir sistem, pembangun web, pengaturcara aplikasi dan penganalisis sistem.

The primary focus of the Information Technology Program is on providing computing-based solutions to meet user goals especially in an organizational context. Students who enrolled in the Information Technology Program will gain knowledge in information management, web and mobile systems, networking, system administration, user experience design and software fundamentals. They will also be equipped with skills for operations management for industry, enterprise resource planning, internet of things and virtual reality. The career options for graduates in this program range from IT service manager, system administrator, web developer, application programmer and systems analyst.

SARJANA MUDA TEKNOLOGI MAKLUMAT

DENGAN KEPUJIAN

Bachelor of Information Technology With Honours

SARJANA MUDA KEJURUTERAAN PERISIAN

(PEMBANGUNAN SISTEM MAKLUMAT)

DENGAN KEPUJIAN
Bachelor of Software Engineering (Information Systems Development) With Honours

Program kami direka untuk menyediakan para pelajar mengenai spesifikasi, proses pembangunan, pelaksanaan, pengujian, penyenggaraan dan evolusi sesuatu sistem terutamanya dalam pembangunan sistem maklumat mengikut keperluan organisasi dan perniagaan. Ia juga merangkumi asas perisian, pengaturcaraan web dan mudah alih. Program ini mampu melahirkan jurutera perisian yang kompeten melalui pengetahuan asas yang kukuh dalam proses pembangunan perisian, pengurusan projek dan amalan praktikal melalui pendekatan dan teknologi terkini mengikut keperluan industri, serta kemahiran komunikasi, kerja berkumpulan, kepimpinan, interpersonal dan minda keusahawanan.

Our programme is designed to provide a thorough understanding of the specification, development, implementation, testing, maintenance and evolution of software systems especially for the development of business and organizational-based information systems. It also covers software fundamentals, web programming and mobile programming. The programme cultivates competent software engineers through strong fundamental knowledge in software development and project management, and hands-on practices of current practical approaches and technologies from the industry, as well as skills in communication, teamwork, leadership, interpersonal and entrepreneurial mindset.

Program ini memberi fokus kepada pengeluaran perisian multimedia melalui analisis, reka bentuk, pembangunan dan pelaksanaan sistem berdasarkan prinsip kejuruteraan perisian. Ia juga merangkumi asas perisian, pengaturcaraan web dan mudah alih. Program ini bertujuan untuk melahirkan jurutera perisian atau profesional pengkomputeran yang mahir dalam teori, alatan dan kaedah pembangunan perisian; cekap dalam menguruskan individu dan projek; dan pakar dalam Pembangunan Sistem Multimedia yang dinamik dan berskala besar tanpa had sempadan untuk menjadi kreatif dan inovatif, beretika dan dapat menyesuaikan diri dalam persekitaran kerja.

This programme focuses on multimedia software production through the analysis, design, development and implementation of the system based on the software engineering principles. It also covers software fundamentals, web programming and mobile programming. The programme aims to produce software engineers or computing professional who are well versed in theories, tools and methods of software development; competent in managing people and project; and specialize in the dynamic and large scale of Multimedia System Development with unlimited boundary to be creative and innovative, ethical and able to adapt in working environment.

SARJANA MUDA KEJURUTERAAN PERISIAN

(PEMBANGUNAN SISTEM MULTIMEDIA)

DENGAN KEPUJIAN

Bachelor of Software Engineering (Information Multimedia Development) With Honours