

Apel Q @ FTSM

SUATU AMALAN

Amalan Apel Q di FTSM

1. HPP versus Komponen
2. Agihan Pemberat
3. Rubrik Portfolio
4. Bahan Bukti vs HPP
5. Komponen C-Test: ke arah soalan yang lentur
6. Kompenen Projek

1. HPP vs Komponen Taksir

HPP	Portfolio	FVV	CTest	Projek
1. Mengintegrasikan pengetahuan lanjutan berkaitan bidang.	/	X	/	/
2. Menghasilkan penyelesaian berinovasi berkaitan bidang.	/	X	/	/
3. Membina penyelesaian berkaitan bidang dengan menggunakan alatan yang bersesuaian.	/	X	/	/
4. Berinteraksi secara berkesan melalui pelbagai perbincangan berkaitan bidang.	/	/	X	X
5. Berkomunikasi secara berkesan melalui penerbitan dan pembentangan bahan teknikal berkaitan bidang.	/	X	/	/
6. Mengaplikasi kemahiran <u>numerikal</u> yang bersesuaian dalam menyelesaikan permasalahan berkaitan bidang.	/	X	/	/
7. Memilih teknologi digital yang bersesuaian dalam menyelesaikan permasalahan berkaitan bidang.	/	X	/	/
8. Mempamerkan keimpinan, berpasukan, autonomi dan kebertanggungjawaban dalam menyampaikan tugas.	/	/	X	X
9. Mempamer keupayaan untuk mengeluarkan idea dan pemikiran keusahawanan dengan bidang.	/	/	X	X
10. Mempamer perlakuan yang seiring dengan amalan profesional, beretika dan pertimbangan sosial.	/	/	X	X
11. Membuktikan keupayaan untuk meluaskan pengetahuan berkaitan dengan bidang.	/	/	X	X

2. Agihan Pemberat Markah

Komponen		HPP1	HPP2	HPP3	HPP4	HPP5	HPP6	HPP7	HPP8	HPP9	HPP10	HPP11	Kasar
Portfolio	20	1	1	1	3	1	1	1	3	3	3	2	20
FVV	20				4				4	4	4	4	20
CTest	30	5	5	5		5	5	5					30
Projek	30	5	5	5		5	5	5					30
Overall	100												
		11	11	11	7	11	11	11	7	7	7	6	100
HPP Info		Integrasi ilmu	Selesaian inovatif	Selesaian guna alat	Bincang	Tulis dan lisan	Numerik	Guna teknologi digital	Pimpin	Mindset usaha	Etika + Profesional	Peluasan ilmu	
Skills		Fungsian	Fungsian	Fungsian	Generik	Generik + R	Fungsian	Fungsian	Generik	Generik	Generik	Generik	

Kemahiran fungsian > Kemahiran generik

3. Skala Rubrik bagi Portfolio

- Sila rujuk dokumen berkaitan -

4. Bahan Bukti vs HPP

- Bahan Bukti: Intipati **Surat Majikan / Referee** (Sulit)
 - HPP4: boleh bincang
 - HPP8: kepimpinan
 - HPP9: minda keusahawanan
 - HPP10: etika
- Bahan Bukti: Intipati **Keterangan Tugas Projek**
 - HPP1: integrasi pengetahuan (4 core kursus)
 - HPP2: penyelesaian inovatif
 - HPP3: penyelesaian guna alatan
 - HPP6: numerikal
 - HPP7: digital
- Bahan bukti: Other documented materials
 - HPP1: integrasi pengetahuan (jenis latihan, kursus, seminar, etc yg dihadiri MAP to 4 core kursus)
 - HPP4: bincang
 - HPP5: terbit dan bentang
 - HPP11: (bilangan kehadiran latihan, kursus, seminar, etc)

5. Ke arah berbentuk Usulan (1-3 bulan)

- Pilih satu cabaran atau masalah keselamatan siber semasa dalam persekitaran pekerjaan anda atau pilih satu isu semasa, dan cadangkan penyelesaian bagi masalah tersebut.
 - Contoh: Scam di kalangan pesara, Advanced Threat dan Pertahanan Organisasi
- Pernyataan Masalah (HPP 6)
 - Di sokong oleh data
- Bincang Penyelesaian semasa (HPP 6 dan HPP 7)
 - Min 5 artikel jurnal, min 5 penyelesaian semasa industri
 - Bincang Pros and cons
- Cadangkan penyelesaian tersebut (HPP 2, HPP3)
 - huraikan domain Ilmu utama (HPP 1)
 - tumpukan elemen inovatif dalam penyelesaian (HPP2) //keunikan penyelesaian
 - Nyatakan alatan yang digunakan (HPP3) //metodologi
- Result (HPP 6, HPP7)
 - Analisis data
- Discussion (HPP1)
 - kaitan dengan BOK yang lain; Law and Ethics, teknologi keselamatan komputer, keselamatan rangkaian dan pengurusan keselamatan maklumat.

6. Komponen Projek: (3-4 bulan)

- Implemen selesaian yang telah dicadang sebelum ini.
- -rujuk dokumen berkaitan-

Sekian