

APLIKASI MUDAH ALIH PENCARIAN PENYELIA DAN PROJEK TAHUN AKHIR

AHMAD ZULFAQAR AQWA BIN ABU BAKAR
ROSSILAWATI SULAIMAN

Fakulti Teknologi & Sains Maklumat, Universiti Kebangsaan Malaysia

ABSTRAK

Dokumentasi ini merupakan penerangan mengenai system Aplikasi Mudah Alih Pencarian Penyelia dan Projek Tahun Akhir yang akan dibangunkan ini. Sistem ini dibangunkan bagi memudahkan para pelajar tahun akhir untuk melihat senarai penyelia yang telah ditetapkan oleh pihak fakulti beserta tajuk-tajuk projek yang telah dicadangkan oleh penyelia. Melalui sistem ini pelajar dapat melihat senarai tajuk yang masih belum diambil dan senarai penyelia yang masih mempunyai kekosongan. Sistem ini dibangunkan berdasarkan masalah yang dihadapi oleh para pelajar ketika ingin mencari penyelia dan tajuk tahun akhir. Sistem yang dibina ini menggunakan Android Studio beserta pengaturcaraan PHP.

1 PENGENALAN

Aplikasi mudah alih adalah satu landasan yang menjadi pilihan pelbagai lapisan masyarakat dalam kegunaan harian mahupun pekerjaan. Hal ini demikian kerana, masyarakat yang mengikuti arus permodenan kebanyakannya mempunyai telefon pintar yang sering dibawa bersama dimana jua mereka berada. Kemudahan aplikasi mudah alih telah membantu lapisan masyarakat dalam pekerjaan, mencari maklumat serta memudahkan mereka menyelesaikan masalah yang dihadapi. Sebagai contoh, melalui aplikasi mudah alih pelajar lepasan ijazah boleh mencari pekerjaan melalui aplikasi jobstreet, aplikasi jobstreet ini dibangunkan untuk memudahkan pencarian pekerjaan bagi penganggur yang berusaha untuk menceburi dunia industri yang sesuai dengan bidang yang dicari.

Sama seperti aplikasi mudah alih pencarian penyelia yang ingin dibangunkan ini adalah untuk membantu para pelajar tahun akhir bagi mencari penyelia yang sesuai dengan bidang yang mereka ceburi. Setiap pelajar tahun akhir institusi tinggi perlu mencari penyelia bagi melengkapkan projek tahun akhir yang menjadi kewajiban setiap pelajar untuk bergraduasi, Oleh itu aplikasi mudah alih adalah landasan yang sesuai untuk digunakan oleh pelajar tahun akhir institusi tinggi Malaysia dalam mencari penyelia dan tajuk tahun akhir

mereka. Melalui aplikasi mudah alih pencarian penyelia ini para pelajar boleh melihat senarai penyelia yang ada, selain itu pelajar juga boleh melihat tajuk yang telah disediakan oleh penyelia, seterusnya pelajar juga boleh melihat sekiranya penyelia tersebut masih mempunyai kekosongan ataupun tidak selepas maklumat di perbaharui oleh penyelia.

2 PENYATAAN MASALAH

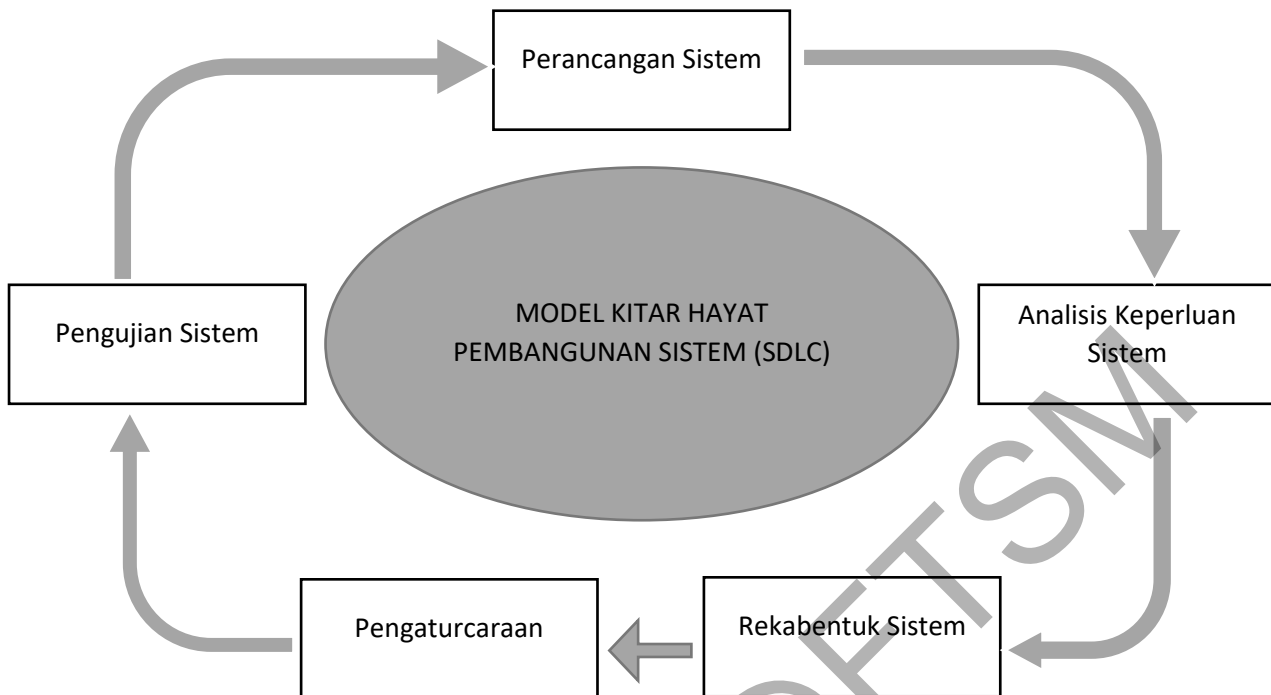
Pelajar institusi tinggi Malaysia yang berada pada tahun akhir masing-masing memerlukan penyelia serta tajuk projek tahun akhir bagi melengkapkan kursus yang diambil untuk bergraduasi. Namun begitu terdapat kesukaran bagi mereka untuk mendapatkan maklumat-maklumat tersebut. Pelajar juga tidak mengetahui senarai penyelia yang masih mempunyai kekosongan untuk dijadikan penyelia, malahan tajuk-tajuk yang dicadangkan oleh penyelia juga tidak diketahui sekiranya sudah di pilih oleh pelajar lain ataupun tidak. Selain itu kebanyakan pelajar juga terpaksa bersusah payah ke fakulti dan berjalan dari bilik ke bilik untuk mencari penyelia dalam masa yang telah ditetapkan oleh fakulti. Seterusnya pelajar juga tidak mengetahui penyelia yang mempunyai bidang yang sesuai dengan kursus yang mereka ambil.

3 OBJEKTIF KAJIAN

Objektif projek ini ialah untuk membangunkan satu aplikasi mudah alih bagi pencarian penyelia serta tajuk projek tahun akhir.

4 METODOLOGI KAJIAN

Metodologi yang diguna pakai untuk membangunkan aplikasi mudah alih ini ialah *System Development Life Cycle (SDLC)* atau dikenali sebagai Model Kitar hayat Pembangunan Sistem. Antara fasa yang terdapat di dalam SDLC ini adalah seperti yang tertera di dalam gambar rajah dibawah.



Rajah 1.1 Model Kitar Hayat Pembangunan Sistem (SDLC)

4.1 Fasa Perancangan

Dalam fasa perancangan, objektif untuk membina projek perlu dikenalpasti dan keperluan yang diperlukan untuk menghasilkan projek tersebut telah dipertimbangkan.

4.2 Fasa Analisis

Dalam fasa ini tujuannya adalah untuk mengenalpasti keperluan sistem, fasa ini juga cuba untuk mengenalpasti masalah yang cuba untuk diselesaikan oleh pengguna dan cadangan bagi menyelesaikan masalah tersebut.

4.3 Fasa Reka Bentuk

Fasa ini melibatkan proses bagi rekabentuk aplikasi ini, fasa ini memerlukan perisian seperti *justinmind* ataupun *proto io* untuk melengkapkan rekabentuk. Segala ciri-ciri komponen yang digunakan akan diuji bagi membangunkan satu rekabentuk yang lengkap.

4.4 Fasa Pengujian

Dalam fasa pengujian segala aspek sistem diuji samada dari segi fungsi ataupun prestasi projek. Kunci utama fasa pengujian adalah untuk memastikan sistem yang dibangunkan mengandungi segala keperluan yang diperlukan oleh pengguna.

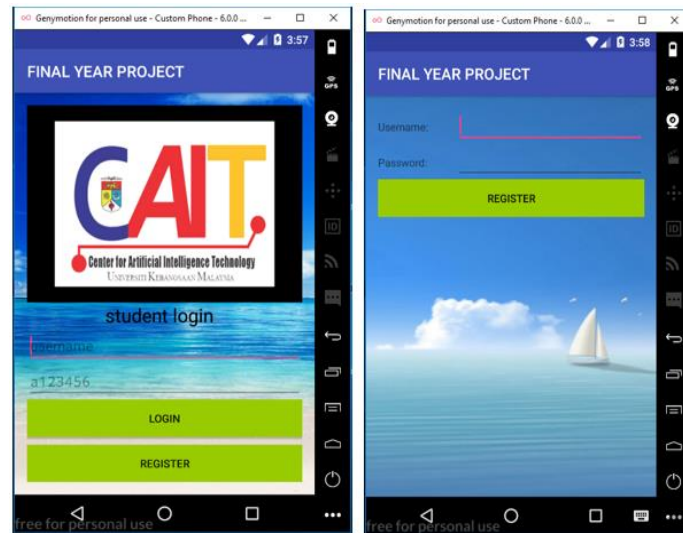
5 HASIL KAJIAN

Bahagian ini membincang hasil daripada proses pembangunan Aplikasi Mudah Alih Pencarian Penyelia Dan Tajuk Tahun Akhir. Fasa reka bentuk adalah fasa yang penting dalam pembangunan projek. Dalam projek ini, perisian Android Studio telah digunakan untuk membangunkan aplikasi ini. Seterusnya pengujian terhadap rekabentuk sistem ini dijalankan untuk memastikan hasil pembangunan adalah selaras dengan objektif yang ditetapkan sebelumnya.



Rajah 1 Antaramuka Utama Dan Pengecaman Pengguna

Rajah 1 di atas menunjukkan antaramuka utama bagi aplikasi ini. Selepas butang ditekan pengguna perlu memasukkan kod pengguna untuk akses kepada aplikasi ini.



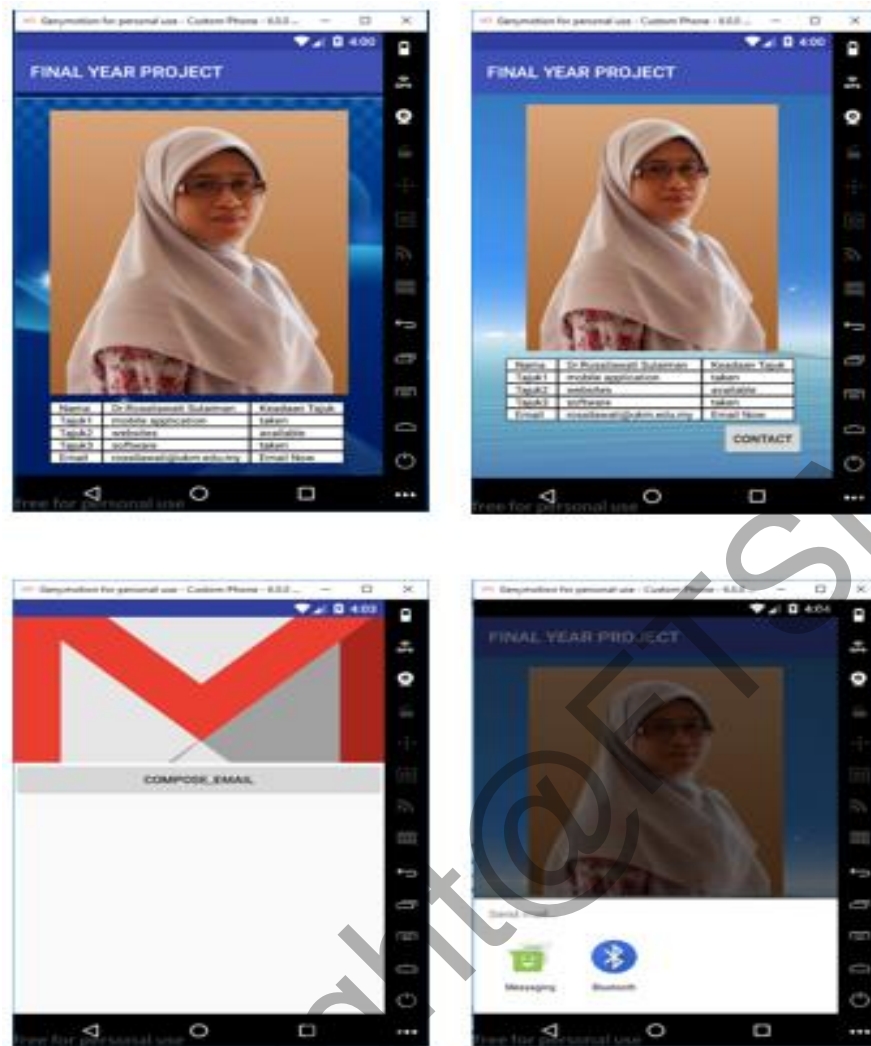
Rajah 2 Antaramuka Pendaftaran Dan Log Masuk Pelajar

Rajah 2 di atas menunjukkan antaramuka pendaftaran bagi pelajar. Pelajar yang masih belum berdaftar perlu mendaftar terlebih dahulu sebelum masuk ke ruang utama pelajar.



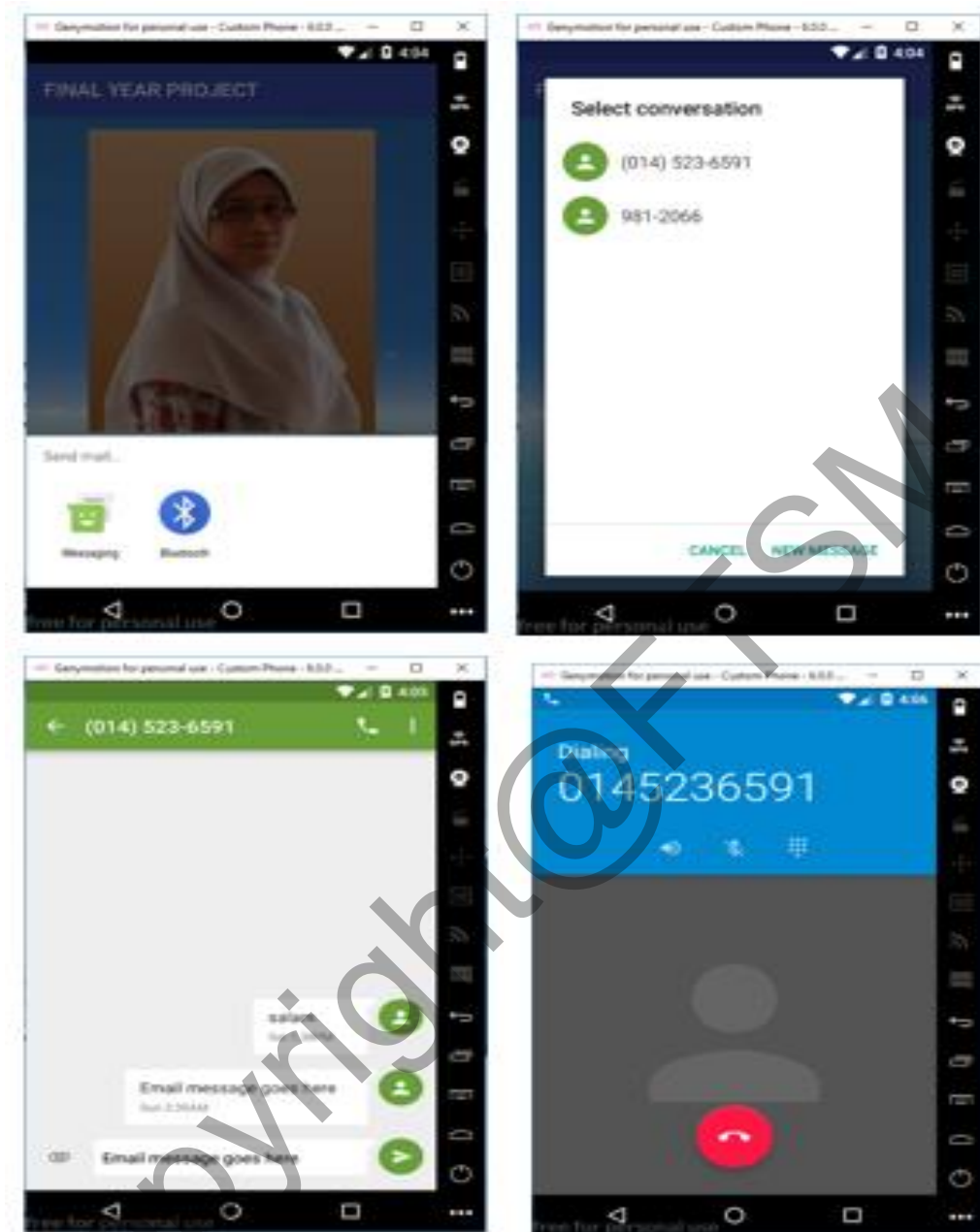
Rajah 3 AntaraMuka Utama Pelajar

Rajah 3 di atas menunjukkan antaramuka utama bagi pelajar. Ruang ini terbahagi kepada tiga bahagian, butang pertama adalah senarai maklumat seluruh penyelia yang tersenarai untuk dipilih oleh pelajar. Butang kedua adalah untuk proses pencarian penyelia secara rawak untuk dilihat oleh pelajar. Butang ketiga adalah untuk pencarian penyelia dan tajuk yang bersesuaian dengan pelajar.



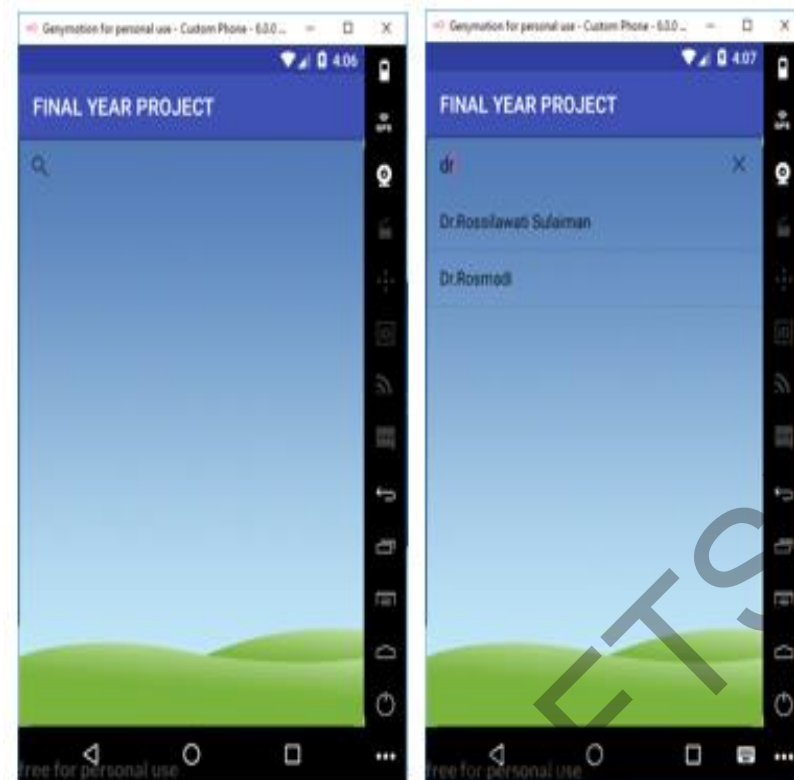
Rajah 4 AntaraMuka Paparan Penyelia

Rajah 4 di atas menunjukkan sekiranya paparan penyelia ditekan oleh pengguna, butang *contact* akan dipaparkan untuk pengguna menghubungi penyelia tersebut. Manakala, jika butang *contact* ditekan, paparan *compose_email* akan kelihatan. Butang *compose_email* pula digunakan untuk menghantar mesej ataupun menghantar emel kepada penyelia.



Rajah 5 Antaramuka Berhubung Dengan Penyelia

Rajah 5 di atas menunjukkan paparan ruangan mesej sekiranya pelajar memilih untuk menghantar mesej dan paparan panggilan sekiranya pelajar menekan ikon dail.



Rajah 6 Antaramuka Pencarian Penyelia

Rajah 6 di atas menunjukkan paparan bagi ruangan pencarian penyelia berdasarkan nama penyelia.



Rajah 7 Antaramuka Pencarian Penyelia Dan Tajuk Yang bersesuaian Dengan Bidang Pelajar

Rajah 7 di atas menunjukkan paparan ruangan pencarian penyelia dan tajuk yang bersesuaian dengan bidang pelajar. Sekiranya pelajar memilih bidang Sains Komputer paparan maklumat penyelia dan tajuk untuk Sains Komputer akan dipaparkan.



Rajah 8 Antaramuka Pendaftaran Dan Log Masuk Penyelia

Rajah 8 di atas menunjukkan paparan bagi antaramuka pendaftaran dan log masuk untuk penyelia.

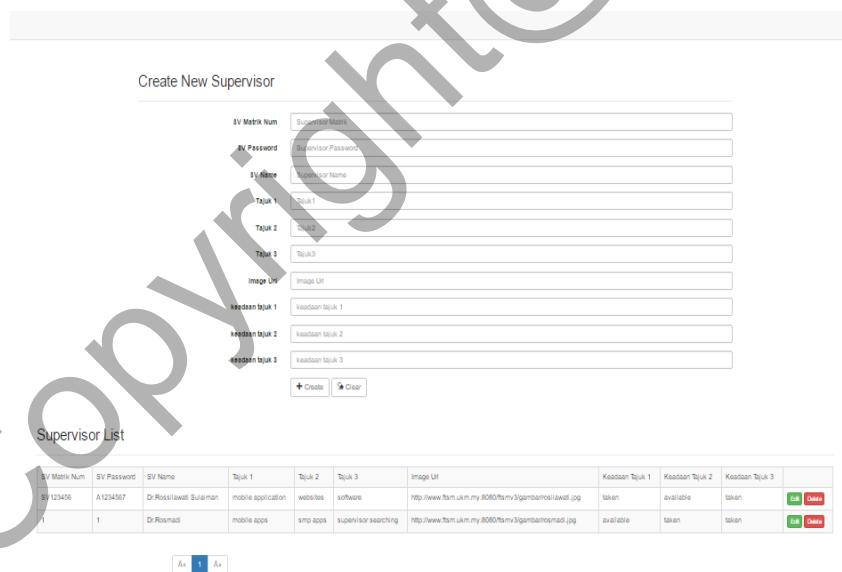


Rajah 9 Antaramuka Paparan Maklumat Penyelia Dan Kemaskini Maklumat Penyelia

Rajah 9 di atas menunjukkan paparan bagi ruangan paparan maklumat penyelia dan ruangan kemaskini maklumat bagi penyelia, manakala Rajah 10 menunjukkan paparan log masuk dan laman utama bagi admin.



Rajah 10 Antaramuka Utama Dan Log Masuk Admin



Rajah 11 Antaramuka Kemaskini Maklumat Penyelia Bagi Admin

Rajah 11 menunjukkan paparan untuk admin mengemaskini maklumat penyelia sekiranya sebarang ralat berlaku terhadap data penyelia.

MyAdmin Home Login Manage User Data

Create New Student

Student Matrik Num

Student Password

Student List

Student Matrik Num	Student Password	
A150839	A121212z	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
Atheqah	farah95	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>

Rajah 12 Antaramuka Kemaskini Maklumat Pelajar Bagi Admin

Rajah 12 di atas menunjukkan paparan untuk admin mengemaskini maklumat pelajar sekiranya sebarang ralat berlaku terhadap data pelajar. Rajah 13 pula menunjukkan paparan bagi admin untuk memasukkan kod untuk pengguna untuk akses kepada Aplikasi Mudah Alih Pencarian Penyelia Dan Projek Tahun Akhir. Seterusnya untuk menambah admin yang baru sekiranya diperlukan

The image displays three sequential screenshots of a web application interface for user management. Each screenshot features a top navigation bar with 'MyAdmin' and 'Home' links, and a 'Manage User Data' button.

- First Screenshot:** Titled 'Insert Student Code', it contains a text input field for 'Student Code', 'Create', and 'Clear' buttons. Below it is a 'Student Code List' table with one row containing the value '123'.
- Second Screenshot:** Titled 'Insert Supervisor Code', it contains a text input field for 'Supervisor Code', 'Create', and 'Clear' buttons. Below it is a 'Supervisor Code List' table with one row containing the value '123456'.
- Third Screenshot:** Titled 'Add New Admin', it contains three text input fields for 'Username', 'Email', and 'Password', and a 'Save' button.

Rajah 13 AntaraMuka Masukkan Kod Pengguna Dan Tambah Admin Baru

6 KESIMPULAN

Sebagai kesimpulan, pada era moden kini teknologi dapat membantu meringankan beban dan masalah yang dihadapi para pelajar. Aplikasi mudah alih merupakan satu landasan yang sesuai bagi menyelesaikan masalah yang dihadapi oleh para pelajar untuk memilih penyelia bagi projek tahun akhir. Projek ini juga dibangunkan dengan harapan agar sistem pemilihan penyelia di institusi tinggi lebih kemas dan teratur.

7 RUJUKAN

- Amir Ghahrai, 2015. Software Development Life Cycle – SDLC Phase. <http://www.testingexcellence.com/software-development-life-cycle-sdlc-phases/>[January 14]
- Awang. Idris & Abdul Rahim, R. A. 2006. Sorotan Kajian Lepas: Amalan Teori dan Amalan Dalam Penyelidikan Islam. *Fiqh*, 3, 133–156. Retrieved from http://repository.um.edu.my/826/1/Sorotan_Kajian_Lepas_Teori_Dan_Amalan_Dalam_Penyelidikan_Islam.pdf
- Bogle, S. & Sankaranarayanan, S. 2012. Job Search system in Android Environment- Application of Intelligent Agents. *International Journal of Information*, 2(3), 1–17. Retrieved from <http://airccse.org/journal/IS/papers/2312ijist01.pdf>
- Kitchenham, B., Pearl Brereton, O., Budgen, D., Turner, M., Bailey, J. & Linkman, S. 2009. Systematic literature reviews in software engineering - A systematic literature review. *Information and Software Technology*, 51(1), 7–15. doi:10.1016/j.infsof.2008.09.009
- Rowley, J. & Stack, F. 2004. Conducting a Literature Review. *Management Research News*, 27(6), 31–39. doi:10.1108/01409170410784185
- <http://www.jobstreet.com.my/en/job-search/job-vacancy.php?ojs=2&key=mobile+application>
- <https://www.ncbi.nlm.nih.gov/pmc/?term=book+searching+application>