

SISTEM JUAL BELI BARANGAN TERPAKAI UNTUK PELAJAR UKM

MOHD NAZREEN MOHD GHANI
MOHD ZAMRI MURAH

Fakulti Teknologi & Sains Maklumat, Universiti Kebangsaan Malaysia

ABSTRAK

Sistem Jual Beli Barangan Terpakai untuk Pelajar UKM ini disediakan bagi menyelesaikan masalah yang dihadapi oleh pelajar UKM terutama pelajar tahun akhir yang mengalami kesukaran untuk menjual barangan terpakai mereka. Sistem ini diberi nama Sistem Jual Beli Barangan Terpakai untuk Pelajar UKM (EzyIklan) mempunyai fungsi menambah item barangan terpakai, mengemaskini maklumat item dan juga memaparkan item tersebut bagi penjual manakala memaparkan item dan meninggalkan komen bagi pembeli. Sistem ini membantu dalam menyelesaikan masalah yang dihadapi oleh pelajar UKM di mana pada hujung semester, mereka boleh mengiklankan barangan terpakai mereka yang ingin mereka jual. Teknologi yang digunakan dalam membina Sistem Jual Beli Barangan Terpakai untuk Pelajar UKM (EzyIklan) adalah menggunakan teknologi pengaturcaraan web yang menggunakan HTML, PHP, CSS, JavaScript dan Bootstrap. Sistem jual beli barangan terpakai akan membantu pelajar UKM khususnya pelajar tahun akhir untuk mengiklankan serta mencari barangan terpakai dengan lebih mudah.

1 PENGENALAN

Penggunaan laman web sebagai medium perantaraan semakin meluas digunakan di Malaysia terutama dalam kalangan pelajar universiti. Menurut sumber yang dikeluarkan oleh The Malaysian Insider bertajuk "*Malaysians Spends Five Hours Online Daily, And Its Mostly On Social Media, Says Report*" penulisan Musliza Mustafa bertarikh 11 September 2014, jumlah pengguna Internet di Malaysia berjumlah 19,200,408 orang dan terdapat 15,600,00 pengguna Facebook yang aktif di Malaysia.

Perkembangan penggunaan Internet di Malaysia di dorong oleh salah satu sebab iaitu jual beli di atas talian. Berdasarkan pemerhatian yang dijalankan ke atas para pelajar Universiti Kebangsaan Malaysia menunjukkan bahawa kecenderungan untuk mereka berjual beli barangan baru dan terpakai mereka amat tinggi.

Pelajar Universiti kerap menggunakan laman sosial seperti Facebook dan aplikasi Android seperti Whatsapp, Telegram dan Instagram bagi menjalankan aktiviti jual beli mereka. Kekangan platform untuk mereka jalankan urusan jual beli atas talian menyebabkan urusan jual beli menjadi kelam-kabut dan tidak tersusun.

Pembangunan Sistem Jual Beli Barangan Terpakai untuk Pelajar Universiti Kebangsaan Malaysia berasaskan web ini bertujuan untuk membantu para pelajar mengumpulkan dan mengiklankan maklumat mengenai jual beli barangan mereka pada satu laman web. Dengan sistem yang diperkenalkan juga para pelajar akan berasa lebih mudah dan selamat untuk berurusan dengan pembeli atau penjual mereka.

2 PENYATAAN MASALAH

Pelajar Universiti Kebangsaan Malaysia mengalami kesukaran apabila maklumat yang jelas dan tepat mengenai barangan yang ingin dijual dan dibeli tidak disertakan. Justeru, wujud isu-isu integriti yang melibatkan antara penjual dan pembeli.

Butiran mengenai produk yang dijual menyebabkan ketidakjujuran penjual kepada pembeli. Pembeli juga tidak dapat membuat keputusan sekiranya butiran tersebut tidak dapat diakses oleh mereka sebelum membuat urusan jual beli.

Pelajar Universiti Kebangsaan Malaysia lazimnya mempunyai barangan koleksi peribadi mereka yang bernilai atau mungkin barangan terpakai yang tidak diperlukan lagi oleh mereka pada hujung semester seperti buku, pakaian dan lain-lain. Kebiasaannya, para pelajar tidak mempunyai ruang untuk meletakkan barangan mereka kerana pada setiap hujung semester mereka tidak dibenarkan menyimpan barangan mereka di bilik oleh pihak kolej.

Oleh itu, mereka terpaksa membawa pulang barangan tersebut atau membuangnya begitu sahaja. Ada juga di antara mereka yang menjualnya kepada pelajar yang memerlukan. Namun, tidak semua pelajar mendapat maklumat mengenai barangan yang dijual dan tidak tahu laman untuk mengakses maklumat mengenainya.

Konklusinya, kajian ini dibuat bagi mencadangkan suatu medium bagi memudahkan transaksi jual beli bagi pelajar Universiti Kebangsaan Malaysia iaitu Sistem Jual Beli Barangan Terpakai untuk Pelajar Universiti Kebangsaan Malaysia.

3 OBJEKTIF KAJIAN

Projek ini bertujuan memperkenalkan Sistem Jual Beli Barangan Terpakai untuk Pelajar UKM. Dalam kajian ini, objektif yang ingin dicapai ialah:-

- i. Menyediakan platform untuk pelajar UKM mengiklankan barangan terpakai mereka.
- ii. Menyimpan maklumat tentang Iklan Barangan Terpakai secara kemas dan tersusun.
- iii. Memudahkan capaian maklumat barangan terpakai oleh pembeli daripada penjual yang menjualnya.

4 METOD KAJIAN

Metodologi yang digunakan ialah jenis spiral. Kaedah ini lebih sesuai digunakan kerana pembangunan sistem ini memerlukan beberapa pengujian dan pembinaan prototaip sebelum model sebenar dilancarkan. Terdapat empat fasa yang terlibat dalam pembangunan sistem ini iaitu perancangan, analisis, pembangunan dan pengujian.



Rajah (1) Metodologi Kajian Jenis Spiral

i. Fasa Perancangan

Dalam fasa ini, aspek yang bakal terlibat dalam pembangunan sistem tajuk, latar belakang projek dan kepentingan dirancang serta disusun secara teratur. Segala masalah dan kekangan yang bakal dihadapi ditentukan dalam senarai semak.

ii. Fasa Analisis

Fasa ini melibatkan pengenalan matlamat, skop dan keperluan sistem yang bakal diperlukan dalam fasa pembangunan. Segala bentuk penganalisan dijalankan dalam fasa ini seperti mengkaji kehendak dan keperluan yang digunakan dalam sistem.

iii. Fasa Pembangunan dan pengujian

Pembangunan sistem bukan sahaja melibatkan pembinaan sistem semata-mata malah turut melibatkan reka bentuk antara muka serta menilai spesifikasi secara terperinci. Pembinaan beberapa prototaip sistem juga turut dijalankan dalam fasa ini.

iv. Fasa Penilaian

Fasa ini melibatkan penyahpajian dalam sistem dan memastikan sistem berfungsi mengikut spesifikasi dan objektif yang telah ditetapkan.

Terdapat dua perkakasan utama digunakan dalam proses pembangunan sistem pelajar sindrom down. Perkakasan yang digunakan adalah seperti berikut:

i. Komputer riba Windows Asus

- Pemproses Intel ® Core™i3-4030U CPU @ 1.90GHz
- Ingatan capaian rawak(RAM): 4.00GB
- Jenis sistem: Windows 8.1 64-bit Operating System, x64-based processor
- Papan kekunci
- Tetikus

ii. Cakera Keras

- Storan: 500GB
- Keterangan: Menyimpan data dan bahan-bahan untuk pembangunan sistem

5 HASIL KAJIAN

Bahagian ini membincang hasil daripada proses pembangunan Sistem Jual Beli Barangan Terpakai untuk Pelajar UKM. Perancangan yang terperinci telah dilakukan dalam bentuk Sistem Jual Beli Barangan Terpakai untuk Pelajar UKM. Fasa reka bentuk adalah fasa yang penting dalam pembangunan projek. Projek ini menggunakan perisian Sublime Text Editor sebagai pengedit kod manakala MySQL sebagai pangkalan data.

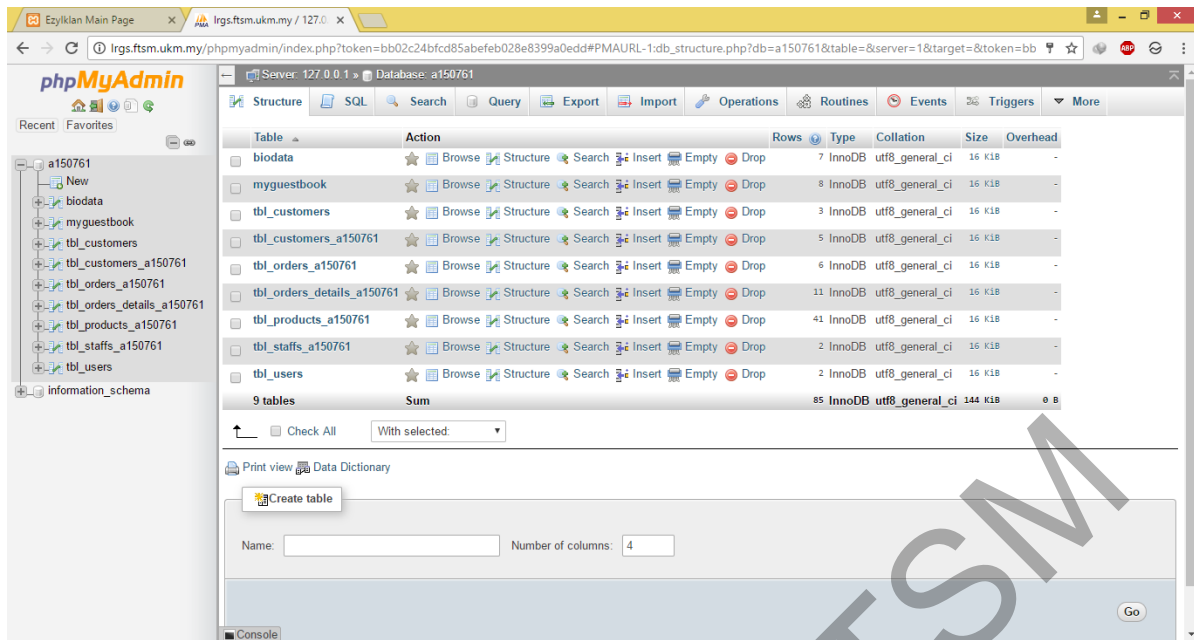
```

C:\xampp\htdocs\Project-A150761\customer_home.php - Sublime Text (UNREGISTERED)
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help
OPEN FILES
  catalogue.php
  mainpage.html
  customer_home.php
  index.php
  cart_crud.php
  talian_bantuan.html
39
11 $stmt = $db_con->prepare("SELECT * FROM tbl_customers WHERE user_id=:uid");
12 $stmt->execute(array(':uid'=>$SESSION['user_session']));
13 $row=$stmt->fetch(PDO::FETCH_ASSOC);
14
15 }
16
17
18 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
19 <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
20
21 <head>
22 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
23
24 <title>EzyKian-Portal Pembeli</title>
25
26 <!-- Bootstrap Core CSS -->
27 <link href="css/bootstrap1.css" rel="stylesheet" media="screen">
28 <link href="css/bootstrap-theme.min.css" rel="stylesheet" media="screen">
29
30 <!-- Link to activating the glyphsicons -->
31 <link href="//netdna.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.0.0/css/bootstrap-glyphicons.css" rel="stylesheet">
32
33 <!-- Font linked to Google font -->
34 <link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Montserrat:700|Roboto:300,400" rel="stylesheet">
35
36 <!-- Bootstrap Core JS -->
37 <script type="text/javascript" src="jquery-1.11.3-jquery-customer.min.js"></script>
38
39 <!-- Custom Core CSS -->
40 <link href="css/scrolling-nav.css" rel="stylesheet">
41 <link href="css/footer-distributed-with-search.css" rel="stylesheet">
42
43 </head>
44
45 <body id="page-top" data-spy="scroll" data-target=".navbar-fixed-top">
46
47 <!-- Navigation -->
48 <nav class="navbar navbar-default navbar-fixed-top" role="navigation">
49 <div class="container">
50 <div class="navbar-header page-scroll">
51 <button type="button" class="navbar-toggle" data-toggle="collapse" data-target=".navbar-ex1-collapse">
52 <span class="sr-only">Toggle navigation</span>
53 <span class="icon-bar"></span>
54 <span class="icon-bar"></span>
55 <span class="icon-bar"></span>
56 </button>
57 <a class="navbar-brand page-scroll" href="#page-top">
58 </a>

```

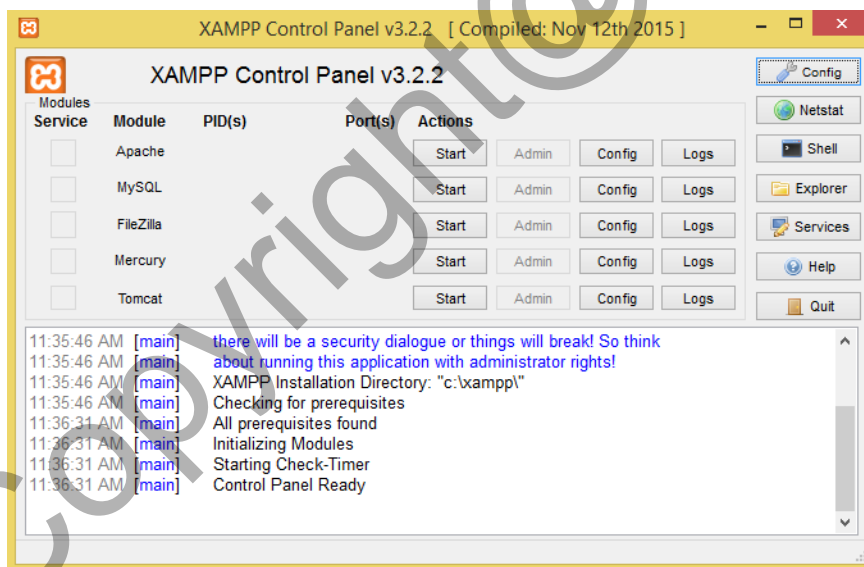
Rajah (2) Papan mengedit kod di Sublime Text Editor

Maklumat seperti Log Masuk dan Kata Laluan Penjual dan Pembeli, butiran iklan dan komen pembeli akan terus masuk ke pangkalan data yang telah disediakan di laman phpMyAdmin.

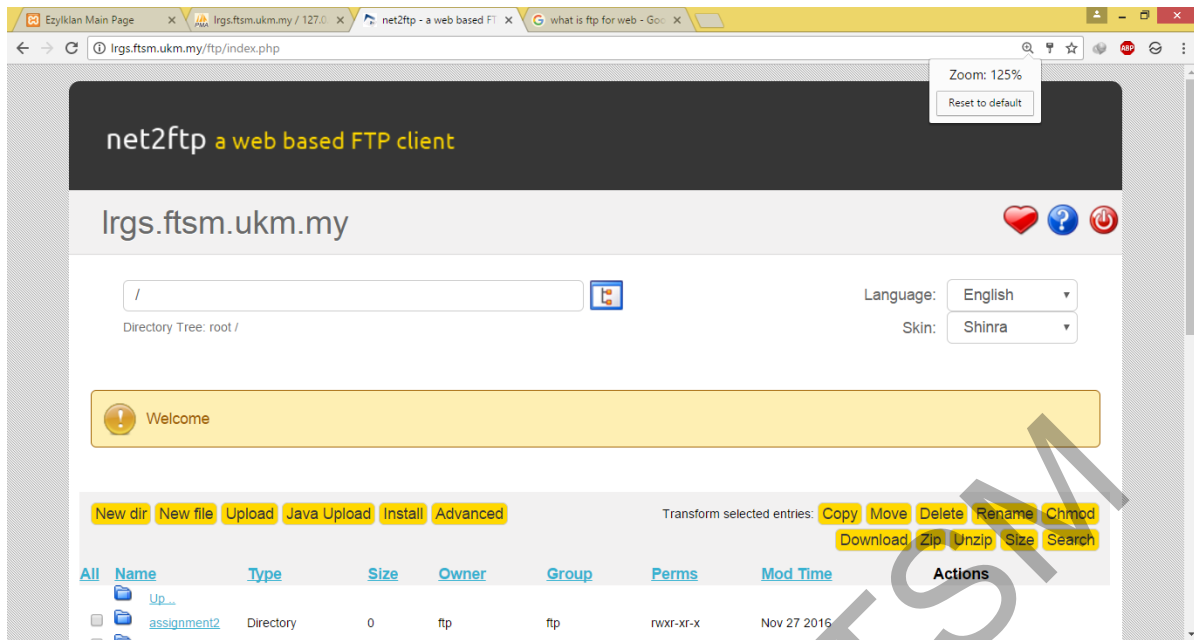


Rajah (3) Paparan MySQL di laman phpMyAdmin

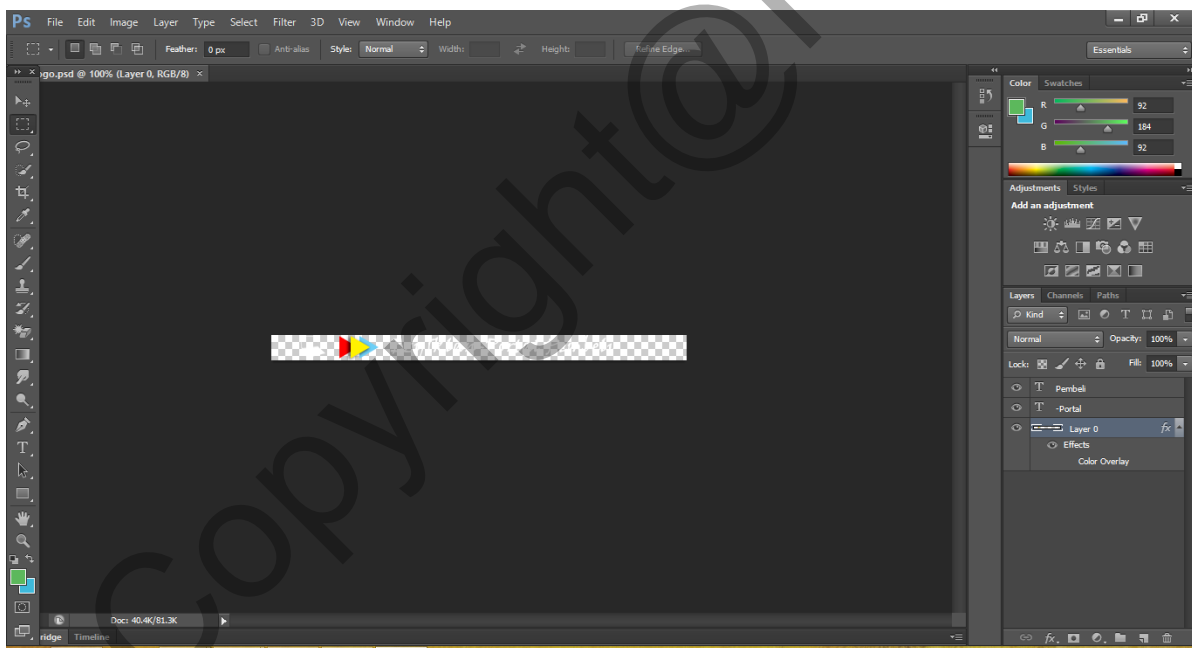
Manakala bagi fail HTML dan PHP akan dimuatnaik ke laman FTP (Irgs.ftsm.ukm.my/ftp). Fail imej juga akan dimuatnaik ke laman FTP (Irgs.ftsm.ukm.my/ftp).



Rajah (4) Paparan Xampp untuk penyambungan ke Apache dan MySQL



Rajah (5) Paparan FTP di lrgs.ftsm.ukm.my/ftp

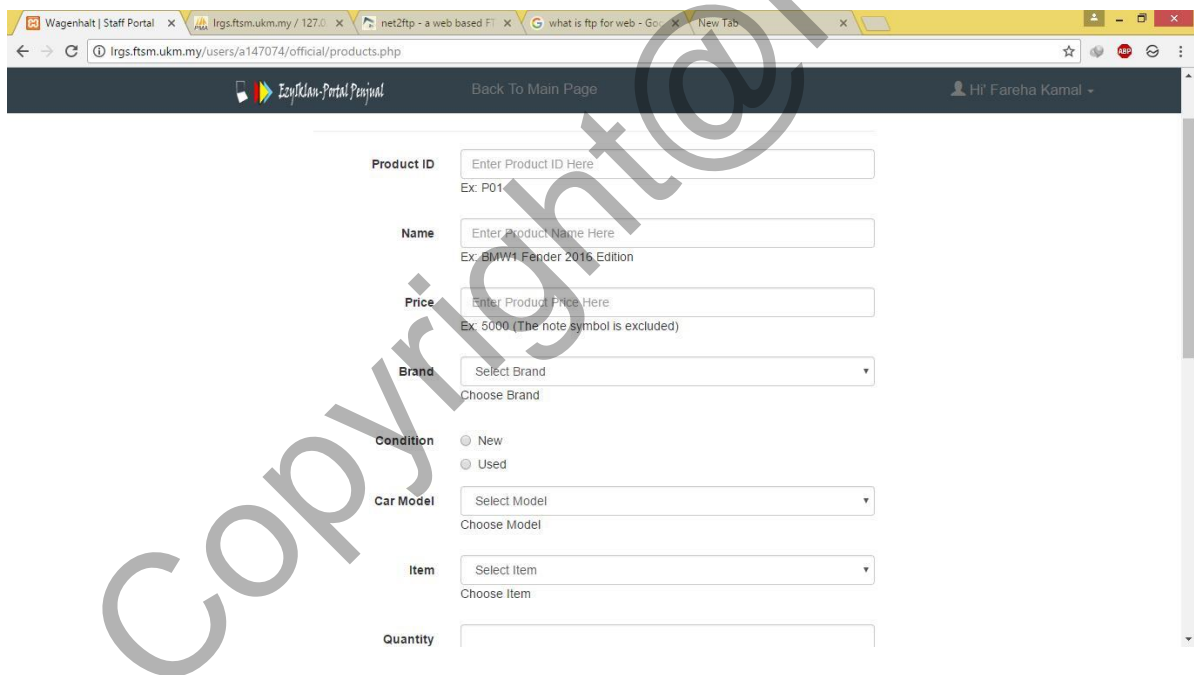


Rajah (6) Paparan mengedit imej yang digunakan dalam Photoshop CS6

Dalam pembangunan Sistem Jual Beli Barangan Terpakai untuk Pelajar UKM, terdapat beberapa fungsi yang telah dimasukkan ke dalam sistem ini. Di antaranya, Log Masuk Penjual dan Pembeli, Menambah, Memadam, Mengemaskini Iklan bagi Penjual dan juga meninggalkan komen bagi Pembeli.



Rajah (7) Paparan Halaman Utama



Rajah (8) Paparan menambah Iklan bagi Penjual

Quantity

Ex: 10

Products List

Product ID	Name	Price (RM)	Brand	
1	qvsImaeq	1	BMW	<input type="button" value="Details"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
P01	Front Bumper (BMW1)	3000	BMW	<input type="button" value="Details"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
P02	Front Bumper (A4)	3600	Audi	<input type="button" value="Details"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
P03	Fender (A4)	2500	Audi	<input type="button" value="Details"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
P04	Rear (A4)	2000	Audi	<input type="button" value="Details"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>

Rajah (9) Paparan Mengemaskini Iklan bagi penjual

No image

Product Details

Below are specifications of the product.

Product ID	1
Name	qvsImaeq
Price	RM 1
Brand	BMW
Condition	New
Model	911
Item Category	Fender
Quantity	

Rajah (10) Paparan Meninggalkan Komen bagi Penjual

6 KESIMPULAN

Secara kesimpulannya sistem ini dibina bagi memberi kemudahan kepada pelajar yang ingin menjual dan juga membeli melalui iklan yang dimasukkan dan disimpan dalam sistem ini. Sistem ini juga dibangunkan agar data item iklan yang selalunya disebarikan melalui media sosial dapat disusun secara lebih sistematik dan terorganisasi. Sistem ini menyediakan platform baru bagi Pelajar UKM untuk membeli dan menjual barangan terpakai mereka melalui satu laman.

RUJUKAN

- A History of PHP Frameworks/Library Collections. <https://github.com/pmjones/php-history>. [25 November 2016]
- IEEE Guide to Software Requirement Specifications. 1984. doi: 10.1109/IEEESTD.1984.119205. https://en.wikipedia.org/wiki/Software_requirements_specification. [1 November 2016]
- Mindstream Theme, 2015, What is Prototype model-advantages, disadvantages and when to use it. <http://listgbexamcertification.com/what-is-prototype-model-advantages-disadvantages-and-when-to-use-it/> [27 November 2016]
- Pengertian Web, Sejarah Web dan Cara Kerja Web. <http://www.pintarkomputer.org/2015/10/pengertian-web-sejarah-web-dan-cara-kerja-web.html>. [25 November 2016]
- A History Of PHP Frameworks/Library Collections ,2016, A History Of PHP Frameworks/Library Collection, <https://github.com/pmjones/php-history> [10 Disember 2016]
- Laman Web Mudah, <http://www.mudah.my> [10 Disember 2016]
- Laman Web Lelong, <https://www.lelong.com.my/> [10 Disember 2016]
- Mitre System Engineering Guide, 2015, System Design and Development, <https://www.mitre.org/publications/systems-engineering-guide/se-lifecycle-building-blocks/system-architecture/architectural-frameworks-models-and-views> [12 April 2017]